AÇÃO GAMES
EDIÇÃO ANUAL DE NATAL
50 JOGAÇOS
EDITORA AZUL
PLAYSTATION
Tomb Raider 2
Nightmare Creatures
Moto Racer
Formula 1 C.E.
NINTENDO 64
Bomberman 64
Lamborghini 64
Extreme-G
E MAIS
Saturno: Samurai Shodown 4
Novos lançamentos Mega, Super NES & Master System
Acessórios animais!
MORTAL KOMBAT
MYTHOLOGIES SUB-ZERO
Até o final no PST & N64
Truques para Game Shark
NO MICRO
Hexen 2
Lands of Lore
Resident Evil
Jedi Knight
Shadow Warrior
Broken Sword 1 e 2
Ed.122 Dez/97 R$ 9,90
ISSN 0104-1630
00122
9 770104 163000
3451/4

ARME SEU VIDEOGAME

Se o seu videogame é um Sega Saturn*, Playstation* ou Nintendo 64*, prepare-se. A Dynacom criou para você os **JOYPADs** mais destruidores do universo com recursos de última geração que você não encontra em nenhum outro joystick. Os **JOYPADs** da Dynacom são um arsenal poderoso que eleva ao cubo seu poder de destruição. Mostre que você é tão frio quanto estas armas e faça seu inimigo virar pó.

* Marcas registradas de terceiros não representadas e sem vínculo comercial com a Dynacom.

DYNACOM
sempre marca

START

Um pacotaço de Natal!

Você tem nas mãos a edição mais suada do ano. A equipe de Ação Games se desdobra "feito coração de mãe" para garantir uma *Edição Anual de Natal* à altura da farra de dezembro, único mês do ano em que todo mundo tem a chance de descolar um jogo realmente seu. São cinqüenta jogos, inclusive alguns lançamentos para Mega & SNES. Além dos games, você vai encontrar um batelão de acessórios e até os eleitos do ano da redação. Feliz Natal e uma excelente Password para 1998. Até lá!

Equipe Ação Games

Nossa Capa

Foto original de Sub-Zero, da Midway, com o ator que trabalhou para o jogo. Ao fundo, montanhas e um templo da China, cenários que inspiraram o game

CINQÜENTA JOGAÇOS NOVINHOS

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

EDITORA AZUL

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor: Odair Braz Junior
Editora-Assistente de Arte: Letícia A. Alves
Analistas de jogos: Ivan Cordon e Ronny Marinoto
Coordenadora de Produção: Érica Assan Câmara
Colaboraram nesta edição: Consultores - Arnaldo Querino, Hugo Santos, Ivan David. Fotografia - João Raposo e Ivan Carneiro. Tradução - Luís Fábio Marchesoni R. Mietto. Correspondente - Ângelo Ishi (Japão).
Colaboraram no Suplemento: Suzette Stimpel (coordenação), Mozart Latorre (edição de arte)

STAFF EDITORIAL

Direção de Jornalismo: Cynthia de Almeida
Direção de Arte: Rodolfo Tucci

Secretaria Editorial: Regina Giannetti
Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano

COMERCIAL

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Assistente de Produto: Wagner Pinheiro

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni

PUBLICIDADE

Diretor: Ênio Vergeiro
Gerente: Ana Lúcia Serra
Contatos Comerciais: Miriam Horta, Andréa Madrid, Marília Guiti Hindi
Coordenação/Supervisão: José Soares
Coordenação: Rafael Militello
Gerente de MKT Publicitário: Cintia Mourão

Ação Games edição 122, Dezembro de 1997, é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. ISSN 0104-1630. **Números atrasados:** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque). Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora Dinap de sua cidade ou pela Caixa Postal 2505, Osasco - SP; fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800, das 8 às 19 horas. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais.
dinap.na @email.com.br

ANER
IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A
EDITORA AZUL / ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, Tel.: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, Fax: (011) 867-3300.
Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, Tel.: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, Fax: (021) 532-1486 / 532-1583.

+ SALADA

ACÃO GAMES

As questões de interesse geral são respondidas na própria revista. As melhores dicas e desenhos enviados são premiados com uma camiseta exclusiva, a critério da redação. A partir desta edição, passamos a ter uma Caixa Postal e e-mail exclusivos. Anote:

Caixa Postal 3042 CEP 06220-990
Internet: games.azul@email.abril.com.br
Fax: (011) 867-3300

Parabéns! Parabéns!

Ler Ação Games todo mês me traz um prazer tão grande e tão bom que eu acho que minha vida seria diferente (eu acharia falta de algo) sem ela. Parabenizo toda a equipe de Ação Games pelo excelente trabalho. Continuem sempre assim! Não tenho a menor dúvida de que a revista é o que é por causa de vocês. Desejo muito sucesso. Um grande abraço a todos!

Cristiano Carmelin Roma
São Paulo, SP

Dedicação

Eu queria parabenizá-los pela dedicação em fazer a melhor revista de games do Brasil.

Roberval Pereira Xavier
São Paulo, SP

Valeu, galera. Valeu Roberval e Cristiano. As suas cartas e a dos demais leitores foram um presente de Natal. Teve cara emocionado que foi até chorar escondido. A gente não tem palavras...

Quando sai a Só Dicas?

De quanto em quanto tempo sai a Só Dicas?

Jesler Miguel Silva,
Salto, SP

Jesler, as edições especiais Só Dicas saem apenas quando juntamos o volume necessário de dicas para publicar cada uma. Em média, isso tem dado duas ou três edições por ano, sem data certa para sair.

GoldenEye levou 9,5?

O que um jogo precisa para levar nota máxima? Por que o game GoldenEye 007 não tirou dez?

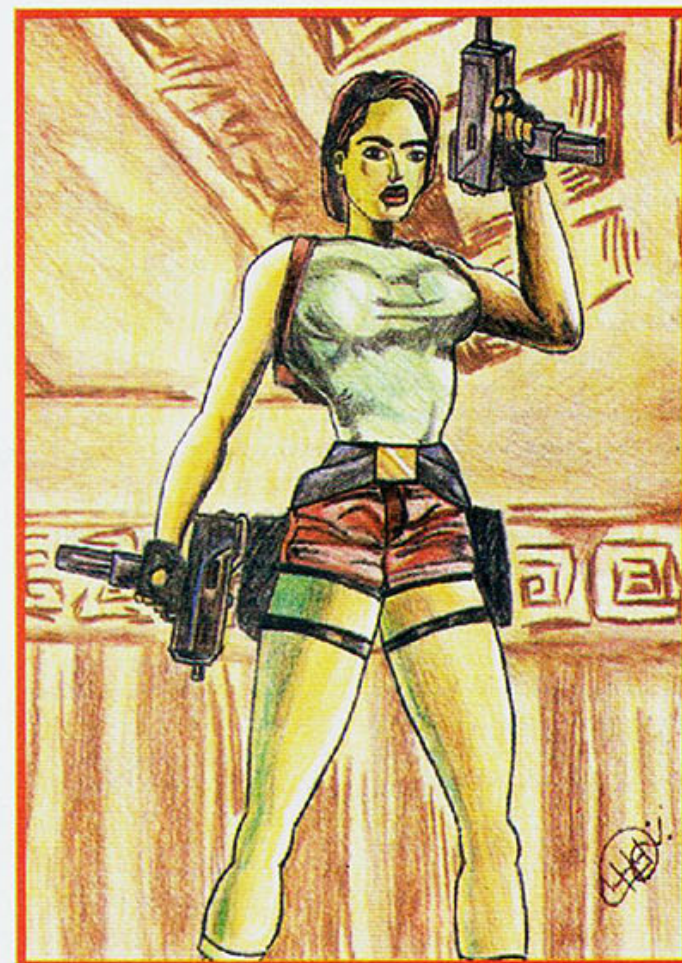
Roger T. Saraiva
Porto Alegre, RS

Para levar 10 é preciso que o jogo não tenha defeitos, Roger. E isso às vezes provoca as maiores guerras aqui na redação. No caso do GoldenEye, o jogador achou que em algumas fases o desafio é difícil demais. Agora, o selo de The Best of Ação Games foi criado justamente para destacar os games que, apesar de ter um ou outro ponto fraco, valem nota dez pelo conjunto. Por falha nossa, publicamos GoldenEye sem o selo. Mas o game está incluído na lista completa dos premiados desta edição.

Super Mario 64

Tenho 115 estrelas e não consigo pegar a quinta estrela da fase Cool Cool Mountain. Como faço para pegar o Yoshi?

Marcelo Delloni Lemos
Vitória, ES

Alô Marcelo (e desesperados do Super Mario 64 em geral). Não dá para atender a todos, indicando o caminho das 120 estrelas. E para liberar o Yoshi é necessário justamente pegar todas elas. Sugestão: em caso de desespero, ligar para a Power Line Nintendo, em São Paulo: (011) 5505-4470.

Lara, a musa - Lápis de cor de Márcio Roberto Coelho, de Ribeirão Pires, SP

DETONADORA GATA

Juliana: arrasa corações como a Lara de Tomb Raider

Foto: Ivan Carneiro

Todo mundo sabe que videogame é um clube do bolinha. Mas as garotas também jogam e já têm representante: é Juliana Medina Tagliatti, 20 anos. Ela trabalha na Hot-Line, da Tec Toy, debulhando jogos para a empresa.

"Já varei noites jogando", lembra. "Sempre participei de campeonatos. Fui até campeã e era a única garota na disputa. Rola até um ciúme masculino, mas depois os caras se acostumam".

A garota é bem legal, hein? Mas pode desistir, porque Juliana tem namorado e os dois jogam nos sete consoles da debulhadora.Um consolo: ela adora fazer amizade com o pessoal que liga na Hot-Line. Arrisque! O telefone é (011) 5071-0731.

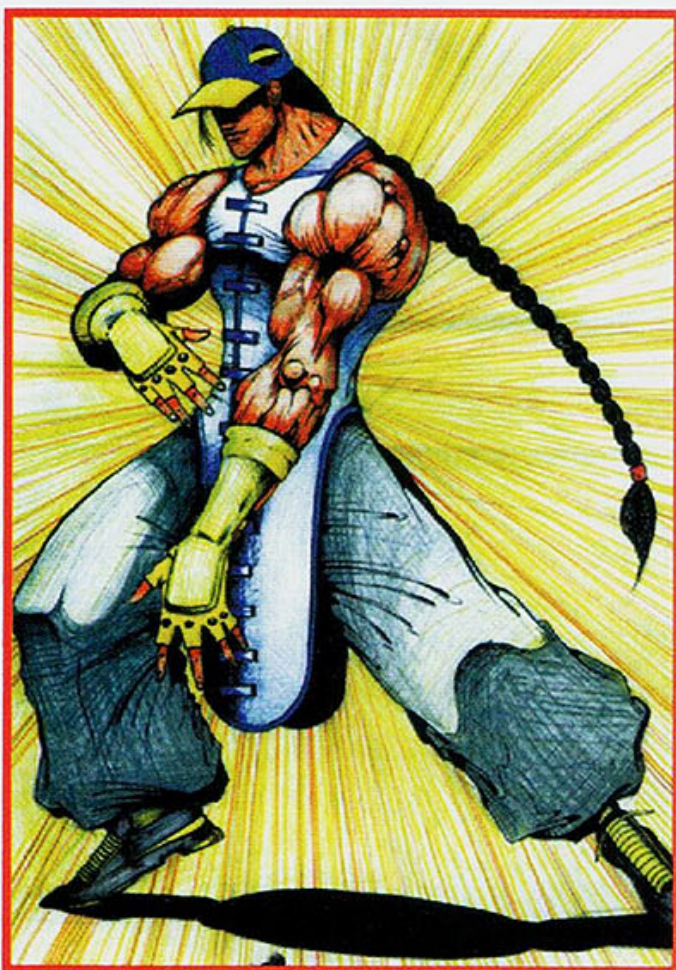
International 64 levou até beijo

Alô, equipe da Ação Games. Parabéns pela ótima matéria sobre o International 64 na edição nº 120. Acreditem, cheguei a beijar a revista.

Paulo Hevaristo Dias
Londrina, PR

Esta é a primeira vez que escrevo e é para elogiar a clareza e a qualidade da matéria sobre International SS Soccer 64. Está animal mesmo!

Wanderlei Hoffman
Jaraguá do Sul,SC

Obrigado, galera! A gente caprichou, mas o fato é que o jogo merece mesmo.

Yang , de Street Fighter 3 - *Lápis & caneta de Wesley de Jesus, de Itabela, BA. Animal, Wesley!*

Instalação do Playstation

Primeiro o elogio: vocês são verdadeiros artistas! Agora a dúvida: como instalar um Playstation? Me falaram que o televisor precisa ser NTSC. Também quero saber qual dos dois sistemas é melhor, o NTSC ou o Pal-M. Enfim, me digam como eu faço!

Mateus Ferreira de Souza
São Leopoldo, RS

É simples, Mateus. O Playstation gera imagens apenas no padrão NTSC e suas alternativas são: 1) ligar o console num tevê com entrada direta nesse sinal; 2) usar um transcodificador de NTSC para Pal-M (custa entre R$ 50 e 70,00) ou 3) transcodificar o videogame para Pal-M. Comprar o videogame já transcodificado é sempre melhor. Por fim, os fios são aqueles com pino prateado, como os do SNES, e quem não tem essa entrada no tevê precisa usar o velho adaptador RF. OK?

CONFUSÃO MORTAL

Na matéria Mortal Kombat - A Saga, publicada em nossa edição nº 120, alguns dos pequenos títulos em vermelho colocados ao longo do texto criaram confusão. São justamente os títulos que indicam os jogos da série. Pedimos desculpas pois pisamos na bola. Mas a história está contada direitinho, do começo ao fim, seguindo a ordem dos jogos: MK1, 2, 3 e Ultimate. Portanto, curtam a história e esqueçam esses títulos.

NOSSOS REPRESENTANTES

Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - Rio de Janeiro, RJ, CEP 20020-080 - Tel.: (021) 220-3762
Bahia: AGMN Consultoria de Publicidade e Representações Ltda. - Av. Tancredo Neves, 805 - Ed. Espaço Empresarial, s/401 - Pituba , Salvador - BA - CEP 41820-021 - Tel/fax.: (071) 341-4996/4992/1765
Brasília: Espaço Com. Int. e Repres. Ltda. - SCS Ed. Bacarat - conj. 1701/6 - Brasília - DF - CEP 70309-900 - Tel.: (061) 223-21347/321 - 0305 - Fax: (061) 323-5395
Campinas: Lumina Comunicação Ltda. - Rua Conceição, 233 - 26º andar - Sala 2604 - Campinas - SP - CEP 13010-050 Te.: (019) 233-7175 - Fax: (019) 232-7975
Ceará: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - Sala 103 - Fortaleza - CE - CEP 60050-000 - Tel.: (085) 254-1666/6045 - Fax: (085) 231-4761
Minas Gerais: M.A.M Publicidade e Repres. Comerciais - Av. Contorno, 8000 - Ed. Wall Street - sala 1101 - Belo Horizonte - MG - CEP 30110-907 - Tel.: (o31) 335-8789 / 292-5657
Paraná: M.L.C Repres. Comerciais - Av. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - Curitiba - PR - CEP 80530-905 - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844
Recife: MultiRevistas Publicidade - Av. Dantas Barreto, 1186 - 15º andar - sala 1501 - Ed. San Rafael - Bairro São José - Recife - PE - CEP 50020-000 - Tel: (081) 424-3210
Ribeirão Preto: Intermídia Repres. de Publicidade S/C Ltda. - Rua João Penteado, 164 - Ribeirão Preto - SP - CEP 14025-010 - Tel.: (016) 635-9630 - Fax: (016) 635-9233
Rio Grande do Sul: Print Sul - Al. Coelho Neto, 40 - 3º andar - Bairro Boa Vista - Porto Alegre - RS - CEP 91340-340 - Tel./Fax: (051) 328-1344
Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 131 - Cond. Village II - Bairro Lagoa da Conceição - Florianópolis - SC - CEP 88062-210 - Tel./Fax (048) 232-0519

Para a Fox Entertainment, pela qualidade de Croc! para o Playstation

Para a SCI, pela violência gratuita de Carmageddon. Atropelamento não tem graça!

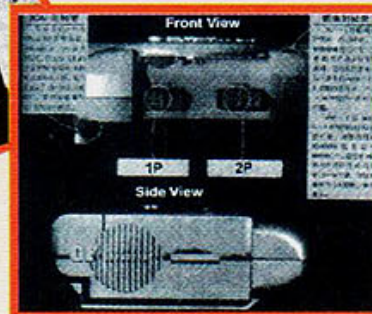
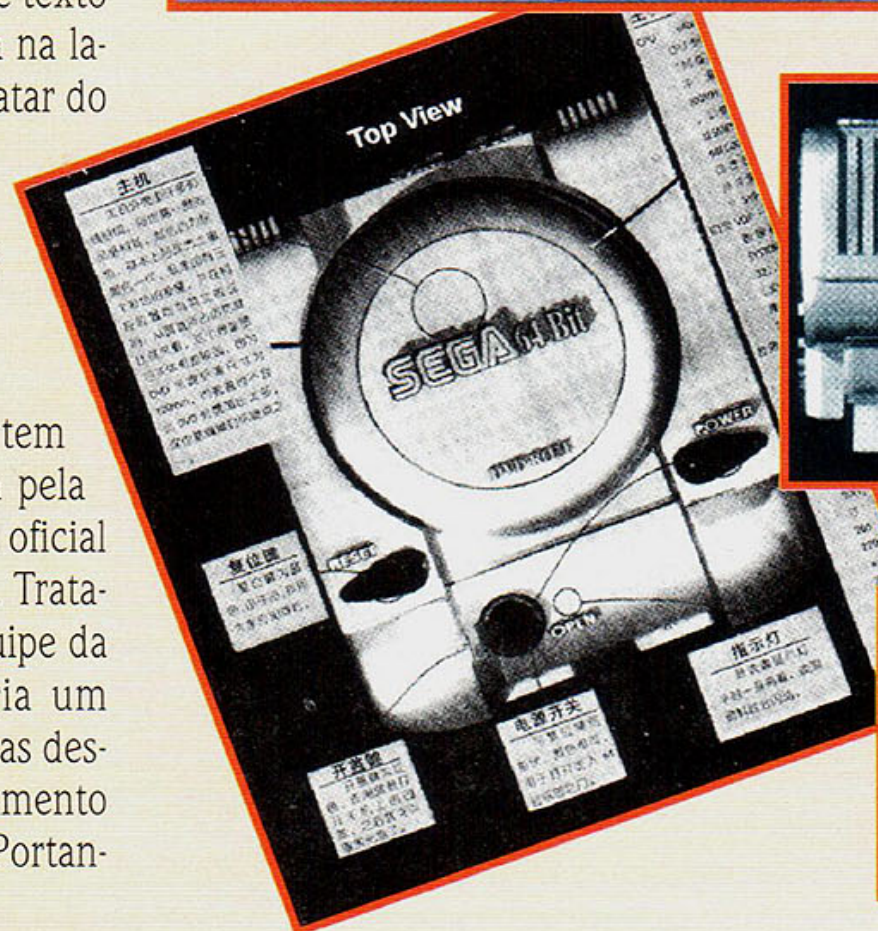
SEGA & SONY 64 BITS

FOTOS SECRETAS AGITAM A INTERNET

Em uma mesma semana, fotos secretas de supostos consoles de 64 Bits da Sega e da Sony começaram a pipocar na Internet, causando um alvoroço injustificado no mundo dos games. As duas fotos parecem falsas. Primeiro foram essas imagens de um novo videogame Sega de 64 Bits, obtidas de fonte secreta no Japão e divulgadas na Internet pela revista norte-americana Game Fan. O console aparece com tarjas de texto ilegíveis, mas a sigla DVD, colocada na lateral, deixa claro que não deve se tratar do videogame que a Sega poderá lançar em 1998, simplesmente porque a tecnologia DVD ainda está em fase de discussões.

Que Sony é esse?

Já a foto deste Sony 64 Bits não tem mistério: ela é falsa e foi publicada pela revista Playstation Magazine, órgão oficial do videogame da Sony na Inglaterra. Trata-se de uma ilustração criada pela equipe da revista, que imaginou como seria um Playstation do futuro. Mesmo os caras dessa revista inglesa só falam no lançamento desse suposto console para 1999. Portanto, nada é oficial.

O videogame é uma ilustração e não uma foto real. É um console Sony para DVD, com uma telinha de cristal líqüido e entrada para quatro joysticks. Pura brincadeira!

Fotos de jornal de um protótipo de videogame da Sega, com chancela de DVD e 64 "Bit". DVD por enquanto, nem pensar

BOA NOTÍCIA

A Electronic Arts está no Brasil

É isso aí! A Electronic Arts inaugurou um escritório em São Paulo e desde outubro está oficialmente trabalhando no Brasil. Inicialmente, a E.A. irá centrar fogo em lançamentos para PC e promete lançamentos simultâneos com os States. Os jogos para Saturno e Playstation sairão em menor escala.

Já para este Natal a E.A. promete lançar doze jogos, entre eles o Fifa Soccer 98, o NBA 9 e uma edição Special de Need For Speed 2, que está animal!

CURTAS

✸ **Tec Toy e Nintendo/Gradiente** prepararam vários lançamentos para este Natal. Você confere os principais nesta edição.

✸ **O Master System** deverá ganhar quatro novos jogos neste Natal. Dois você confere nesta edição e dois confere na próxima: X-Men Mojo World e O Sítio do Pica-Pau Amarelo.

✸ **Samurai Shodown 64**, primeiro arcade de 64 Bits da SNK, começou a pintar nos fliperamas de Sampa no final de novembro. A máquina inclui um monitor extra de cristal líqüido.

✸ **Tomb Raider 2** em videogame será exclusividade do Playstation. O anúncio foi feito pela própria Eidos. É claro que o jogo sairá para PC.

✸ **O DD 64**, para Nintendo 64, teria seus primeiros jogos exibidos no final de novembro, no Japão, no Tóquio Toy Show. Estavam previstas versões jogáveis de Zelda 64, F-Zero 64 e Yoshi's Story, além de imagens de Mother 3, Mario Artist e SimCity 2000.

✸ **Final Fantasy 7**, o RPG da Square, já vendeu mais de 3 milhões de cópias e é o recordista do Playstation em todo o mundo. Para comemorar, a Square está lançando outra versão, chamada Final Fantasy 7 International.

✸ **Tetris foi eleito** o melhor entre os 100 melhores jogos de todos os tempos, pela revista EGM em sua edição Nº 100, de novembro. E é merecido. Ação Games concorda em 100%!

✸ **MDK**, o superjogo da Shiny, vai virar série de desenho na TV americana.

✸ **Não é só no Brasil** que não há Playstation oficial. A Sony inaugurou uma subsidiária em Hong Kong em outubro para lançar oficialmente o console em toda a Ásia.

TOP TEN
NACIONAL AÇÃO GAMES

Os jogos mais alugados pela galera, em novembro, de acordo com a geração de máquinas.

MEGA & SNES (16 BITS)

1. Int.Superstar Soccer 2 - SNES
2. Fifa Soccer 97 - SNES/MEGA
3. DKC 3 - SNES
4. Ultimate MK3 - SNES/MEGA
5. Street Fighter Alpha 2 - SNES
6. Super Mario Kart - SNES
7. Top Gear 3000 - SNES
8. Super Mario RPG - SNES
9. Super Mario World 2 - SNES
10. NBA Live 97 - SNES

SATURNO & PLAYSTATION (32 BITS)

1. Resident Evil - PST/SAT
2. Formula 1 C.E. - PST
3. Nascar 98 - PST
4. Marvel Super Heroes - SAT/PST
5. Mega Man X4 - PST/SAT
6. Final Fantasy 7 - PST
7. Tomb Raider - PST/SAT
8. Porsche Challenge - PST
9. Need for Speed - PST
10. Ace Combat 2 - PST

NINTENDO 64 (64 BITS)

1. Int. Superstar Soccer 64
2. GoldenEye 007
3. Star Fox 64
4. Top Gear Rally
5. MRC Multi Racing Championship
6. Mario Kart 64
7. Mace: The Dark Age
8. Cruisin' USA
9. Bomberman 64
10. Shadows of the Empire

Belo Horizonte (MG) - Mega Game, Tel.: (031) 296-7184
Curitiba (PR) - Videoteka, Tel.: (041) 262-7581
Rio de Janeiro (RJ) - Game Palace, Tel.: (021) 430-7146
Salvador (BA) - Kombat Games, Tel.: (071) 255-0977
São José dos Campos (SP) - ProGames, Tel.:(0123) 41-7250
São Paulo (SP) - ProGames Moóca, Tel.: (011) 591-0039

EQUIPAMENTOS

PST/N64

Volante Mad Catz

Melhora muito a jogabilidade e torna o game mais realista. Tem seis botões, câmbio, pedais e funciona em qualquer outro tipo de jogo.
Preço: R$ 85,00.

Saturno

Volante HSS 0148 da Sega

Exclusivo para Saturno, melhora a dirigibilidade. Vem com os seis botões oficiais e serve para qualquer jogo. Mas não tem pedais.
Preço: R$ 85,00

Playstation

Controle Analógico

Melhora muito a jogabilidade. Tem dois sticks analógicos com funções diferentes de um jogo para outro. Da Sony. Preço: R$ 40,00

PST/SAT

Game Shark

Serve para inserir códigos em jogos compatíveis com ele. Da Interact.
Preço: Entre R$ 70,00 e R$ 100,00

PST/SAT

MAS - Multi Arcade System

Um controle de mesa, igualzinho ao de um Arcade. Para jogos de luta e ação.
Preço: R$ 55,00

Nintendo 64

SharkPad Pro 64

Além de ser transparente vem com botão de câmera lenta, auto-fire (turbo) e indicador de função. Da Interact. Preço: R$ 30,00

Nintendo 64

Arcade Shark

Tem o formato dos controles de Arcade. Excelente para jogos de luta e ação. Da Interact.
Preço: R$ 75,00

Playstation

Cabo de Link

Serve para jogar em dupla com TVs separadas. Mas você tem que ter dois jogos e dois consoles. Da Naki.
Preço médio: R$ 40,00

ANIMAIS

Transforme seu videogame e aumente a sua diversão. Confira o que há de melhor para o seu console. Lembre-se que os preços não incluem o frete, que pode ser muito caro dependendo da distância em relação a São Paulo. As bolinhas indicam onde encontrar

Playstation
Memory Card

Cartão de Memória transparente para PST, para salvar 15 jogos. Alternativo sem marca. Preço: R$ 23,00. O preço varia conforme a capacidade de gravação de jogos e a marca (há também da Interact e da Sony). ● ●

Nintendo 64
Memory Pak

Para Nintendo 64. Da Nintendo.
Preço: R$ 35,00 ● ●

Nintendo 64
Rumble Pak

Acessório que faz o joystick vibrar. Da Nintendo.
Preço R$ 35,00 ● ●

Thunder Pak Nyko

Acessório alternativo que funciona como o Rumble Pak.
Preço: R$ 23,00 ●

Onde Encontrar

- ● - *Camara Games - Fone: (011) 227-6590/228-0822. Entregas em todo o Brasil.*
- ● - *Direct Shopping - Fone: (011) 7295-9666.*

As duas empresas despacham para todo o Brasil, via Sedex. Lembre-se de checar o valor do frete, que às vezes encarece demais o custo do acessório.

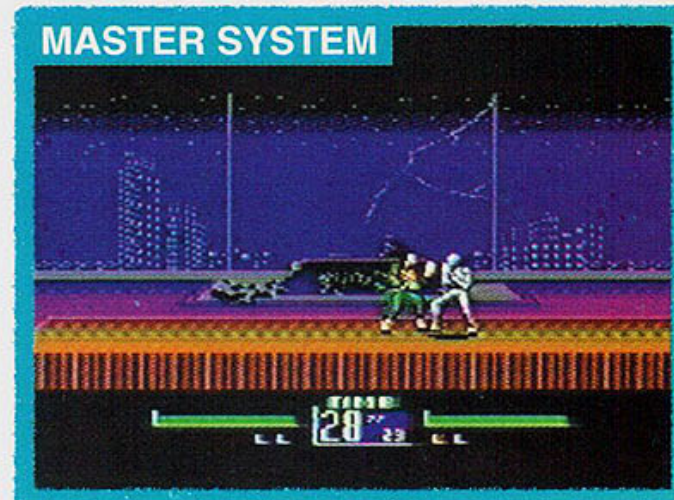
Lançamentos quentíssimos para um Natal fervilhante. É só escolher o seu e detonar

Croc

Aventura, da Fox Entertainment, 1 jogador. Save no Memory Card. Já nas prateleiras - *Está no mesmo nível de Mario 64. Os gráficos totalmente em 3D fazem qualquer um babar. Jogabilidade excelente, desafio alto e som genial.* Nota 9,0

Sonic Blast

Ação, da Sega, 1 jogador. Já nas prateleiras - *Sonic está de volta! Aqui você pode escolher entre o porco espinho azul e Knuckles. O jogo segue o mesmo esquema de detonar um mestre a cada duas fases.* Nota 8,0

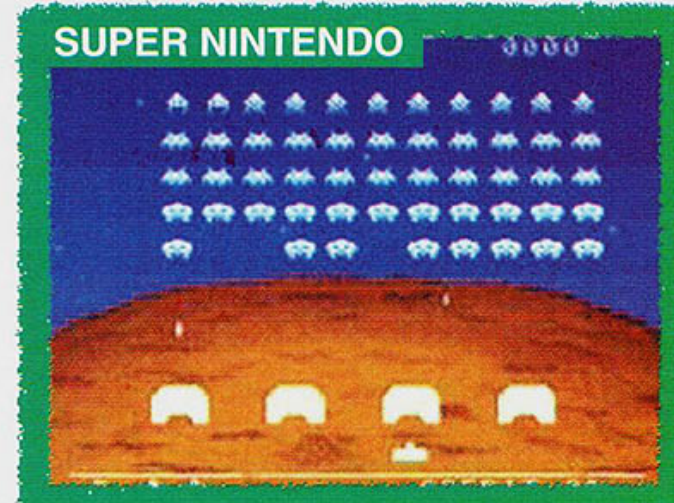
Virtua Fighter Animation

Luta, da Sega, 1 jogador. Já nas prateleiras - *Surpresa total! Nem o Saturno tem esta versão. Em VFA não existe disputa a dois, mas há um Story Mode muito legal com todos os personagens. Jogo simpático.* Nota 8,0

Extreme - G

Corrida, da Probe, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras - *O esquema é só apertar o acelerador e sair alucinando com os gráficos mais coloridos e viajandões dos últimos tempos. E ainda dá para atirar nos rivais. O probelma é que com toda essa aceleração a dirigibilidade vai para o espaço.* Nota 8,0

Marvel Super Heroes

Luta, da Capcom, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - *Marvel no PST! A jogabilidade está muito boa, os gráficos estão caprichados e bem definidos. Só um problema: fica lento quando dois lutadores usam as gemas ao mesmo tempo. Mas também é só!* Nota 8,5

Space Invaders

Nave, da Taito, 1 ou 2 jogadores, lançamento nacional Nintendo/Gradiente. Já nas prateleiras - *Clássico absoluto!! Space Invaders é a mãe de todos os jogos de nave. Quem foi moleque nos anos 70 vai se deliciar e ainda dá para jogar em dupla. Se você não sabe o que é, vá atrás.* Nota 7,5

Arkanoid

Espacial, da Taito, 1 ou 2 jogadores, lançamento nacional Nintendo/Gradiente. Já nas prateleiras - *Outro clássico ! Você tem que destruir estruturas para ganhar itens e melhorar sua nave. São 99 fases e dá para jogar em dois.* Nota 7,5

Kirby's Dream Land 3

Ação, da Halken, 1 ou 2 jogadores, lançamento nacional Nintendo/Gradiente. Já nas prateleiras - *Kirby está de volta para salvar seu mundo. É só sugar o inimigo e usar sua habilidade. Gráficos bonitos e desafio maneiro. Para a garotada.* Nota 8,5

Inter. Superstar Soccer Deluxe

Esporte, da Konami, 1 a 8 jogadores, lançamento nacional Tec Toy - *Lance esperto da Tec Toy com 36 seleções e vinte jogadores em cada uma delas. Há substituições, estratégia de jogo e dá para jogar em oito pessoas. Corra para o abraço!*

TOMB RAIDER 2

Lara retorna mais detonante do que nunca

Por Odair Braz Junior

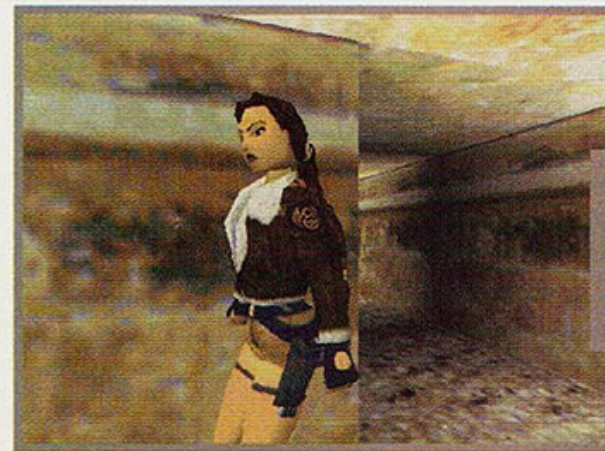
Na nova versão a heroína Lara usa sinalizadores para iluminar os lugares

O game não tem grandes inovações visuais, mas a qualidade continua alta

As escaladas estão muito mais difíceis, exigindo maior habilidade dos jogadores. Treine bastante para não dar vexame

Playstation, Adventure, da Eidos, 1 jogador, Save no Memory Card. Lançamento previsto para novembro.

Lara Croft está de volta. Agora a mais bela heroína dos videogames sai em busca da adaga Xian. Um mito chinês diz que quem cravar a adaga no coração ganhará o poder do Dragão. Mas a missão da supergata não será fácil: Lara terá que viajar para muitos países, reunir itens, vasculhar santuários, resolver quebra-cabeças e destruir aviões. Além de enfrentar os seguidores do culto fanático Fiama Nera, liderado pelo mago Bartoli. Ele também quer a Adaga a qualquer custo.

Lara recebeu pequenas mudanças no visual: a trança no cabelo está diferente da anterior

Roupas novas: a supergata ganhou uma bela jaqueta

Desafio maior

Tomb Raider 2 traz um desafio maior que a versão anterior. Agora existem muito mais inimigos humanos. Os pulos e escaladas também estão mais complicados e exigem uma grande prática do jogador.

Para dar uma mãozinha agora Lara usa sinalizadores de luz para iluminar lugares escuros. Os gráficos estão legais, com mais detalhes, mas nada muito diferente do Tomb Raider original.

Muito mais inimigos humanos aparecem em Tomb Raider 2

Lara sofreu pequenas alterações: a trança mudou um pouco, ganhou roupas novas e armamentos diferenciados.

Para dificultar um pouco sua vida os quebra-cabeças que a heroína tem que resolver estão mais difíceis. Mas em compensação quando você resolve rolam animações bacanas.

Lara terá que vasculhar todos os cantos para encontrar a adaga Xian

Playstation

RESIDENT EVIL 2

A segunda parte de Resident Evil, um dos Adventures mais vendidos da história, chega com tudo.

Após o massacre no casarão tudo parecia calmo. Só que dois meses depois da primeira carnificina, os zumbis estão de volta às ruas por causa de uma misteriosa chuva química. Agora os heróis são o galã Leon e a gata Claire, sobreviventes do esquadrão S.T.A.R.S.

A jogabilidade de RE 2 melhorou pacas com movimentos mais suaves dos personagens. Os gráficos estão superiores, com cenários mais sombrios e monstros feios para caramba, dando a impressão de estarmos dentro de um filme de terror B. Apenas o desafio foi um pouco diminuído pela Capcom, talvez para atrair mais jogadores para a saga Resident Evil. Reze um terço antes de jogar e divirta-se muito!

No Departamento de Polícia, vá pela segunda porta à esquerda e encontre a chave Precinct na salinha

Nesta versão você continua usando os Inc Ribons na máquina de escrever

Mate este monstro asqueroso atirando para baixo (R1 + X + ↓)

Na loja de armas, pegue um First Aid Spray para melhorar sua condição física

Playstation, Adventure, da Capcom, 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

9,5 Versão caprichadíssima. Gráficos delirantes, jogabilidade e desafio mais simples. Obrigatório!

Playstation

RESIDENT EVIL D.C.

Resident Evil Director's Cut chegou para saciar a sede de sangue de seus fãs.

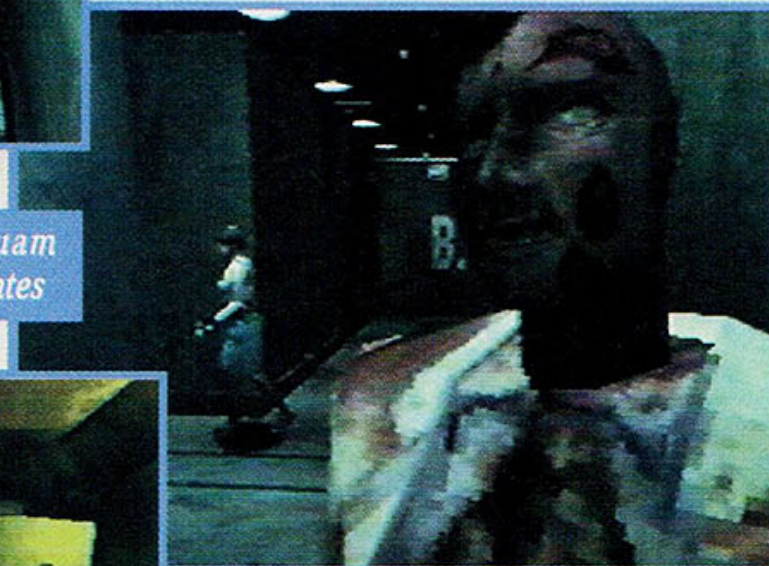
A nova versão traz várias modificações, algumas bastante sutis. A apresentação, por exemplo, é a mesma de Resident Evil.

Outra alteração surge logo no começo. Agora você tem três opções: Standart (é o jogo original), Practice (versão para iniciantes) e Advanced (onde a coisa pega de verdade). Este modo vem cheio de novas armas, uniformes, ângulos de visão diferentes e muito mais surpresas que fazem a alegria dos fãs e a carnificina rolar solta.

No Arrange você não precisa de chave para entrar no closet

Agora até seus amigos viraram zumbis

Eles continuam feios como antes

Cuidado com os espelhos: eles enganam muito

RESIDENT EVIL
DIRECTOR'S CUT

Adventure, da Capcom, 1 jogador, CD japonês. Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

9,5 É o mesmo jogaço de sempre, só que melhorado em todos os aspectos.

Playstation

Clock Tower

Aperte "yes" para o assistente Harris. Ele mostrará a estátua da cena do crime

Clock Tower é um adventure de terror e suspense animalesco, com uma união perfeita entre os gráficos e os efeitos sonoros. Seu objetivo é destruir o monstro Scissorman (Homem-Tesoura), um assassino que aniquila suas vítimas com uma tesoura gigante. A história começa nas montanhas de Romsdaaren, na Noruega, onde fica a mansão Clock Tower. É lá que nasceram os gêmeos Bobby e Dan. Já adulto, Bobby atacou a jovem Jennifer. A moça conseguiu matá-lo, mas agora enfrentará a ira do irmão Dan.

No primeiro andar, entre no banheiro, pegue a vassoura e bata no assassino

Você pode jogar como Jennifer ou como a cientista Helen, encarando dois roteiros diferentes em três andares repletos de salas e itens. Para não virar picadinho do Scissorman, aprenda a usar bem o cursor de movimentos.

CLOCK TOWER

Playstation, Adventure, da ASCII/Human, 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,0 Excelente em som e desafio. Mas a diversão fica comprometida pelo excesso de diálogos e pela jogabilidade feita com cursor.

Playstation

Breath of Fire 3

Alguns amigos vão ajudar você ao longo da batalha

Os menus são simples de usar, nada muito sofisticado

Vasculhe tudo, os itens sempre estão escondidos

Breath of Fire 3 é a seqüência de um dos RPGs de maior sucesso da Capcom. O enredo é basicamente o mesmo da versão original, no qual o garoto-dragão tem de descobrir de onde vem. Você vai ajudá-lo explorando uma infinidade de lugares, conversando com várias pessoas, encontrando itens e armas.

O problema é que o game demora um pouco para esquentar e a versão japonesa enche um pouco o saco. Mas quem já está acostumado com esse detalhe vai tirar tudo de letra.

BREATH OF FIRE 3

Playstation, da Capcom, RPG, 1 ou 2 jogadores, CD japonês. Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

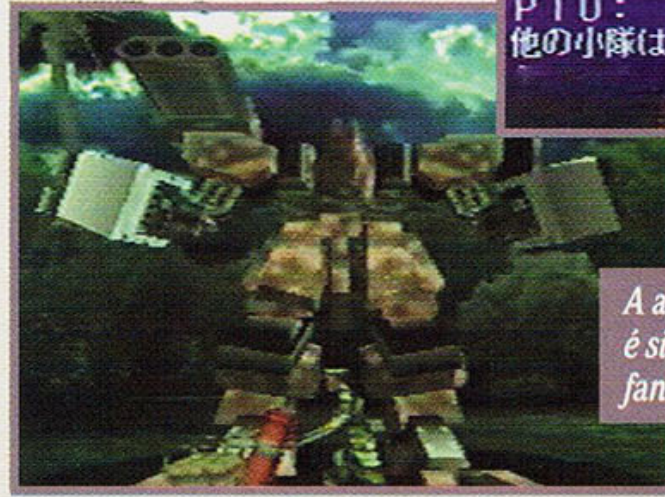
7,5 Uma versão sem novidades, gráficos regulares e boa jogabilidade.

Playstation

Front Mission 2

Mais um jogaço da Square para seu Playstation. Front Mission 2 é a continuação do game do Super Nintendo só que muito melhorado: agora tem gráficos poligonais e uma animalesca apresentação em CG.

O esquema é bem fácil: você joga por turnos e a distância do ataque vai depender da arma. Conforme os inimigos são dizimados, seu robô ganha experiência para receber armas e habilidades novas. Dá para configurar totalmente seu robô (nome, piloto, armas e até cor). Preste atenção nas animações: elas arrasam e não deixam nenhum detalhe de fora.

Prepare-se para muita falação em Front Mission

A apresentação é simplesmente fantástica

Confira o visual das animações de luta: os robôs parecem brinquedinhos

FRONT MISSION 2

Playstation, Estratégia, da Square, 1 ou 2 jogadores, Cd japonês, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

9,0 Jogo de estratégia poligonal imperdível. Ótimos gráficos e jogabilidade viciante. Um detono!

Playstation

Pandemonium 2

Esta versão supera completamente a original, com som muito bom, jogabilidade excepcional, visual e desafios quase perfeitos.

Agora você enfrenta um cometa mágico que ameaça destruir a Terra. O forte do jogo são os gráficos cheios de efeitos visuais e os vários ângulos de visão "colocam" você dentro da tela.

A dificuldade vai aumentando aos poucos e chega ao máximo no final do game, não deixando o jogador largar o controle para nada. Por tudo isso Pandemonium 2 é um game praticamente perfeito.

Este é o último chefe. Detone-o acertando no diamante em sua boca

A partir desta tela sua vida já complica

O visual é alucinante, com luzes piscando e movimentação de câmera

É um efeito visual mais bonito que o outro. Legal!

PANDEMONIUM 2

Playstation, Ação, da Crystal Dynamics, 1 jogador. Já nas prateleiras.

9,5 Gráficos, som e jogabilidade excelentes. O desafio fica elevadíssimo no final. Você vai viciar!

Playstation

Nightmare Creatures

Personagens grandes, gráficos poligonais, ambientação 3D e um clima de terror fazem de Nightmare Creatures um dos melhores lançamentos deste ano para o seu Playstation.

Em 1832, em Londres, o padre Ignatius e a médica Nadia devem desvendar uma onda de assassinatos. Você escolhe um dos dois e encara dezoito fases, com cinco mestres barra-pesadas e dificuldade progressiva. Treine bem os comandos, pois o jogo traz golpes de luta e você vai precisar detonar combos e golpes especiais. É divertidaço e sangrento!

Detone este monstro com tiros ou atirando o bastão de fogo

Derrube as árvores e fique bem na beirada do poço com o botão de defesa apertado. Quando o bicho for rodar acerte-o

Não adianta bater nos zumbis, o único jeito de tirá-los de cena é partindo-os em dois

Usando a serra, qualquer golpe desferido por você vai picar os rivais

NIGHTMARE CREATURES

Playstation, Ação, da Actvision/Kalisto, 1 jogador, compatível com joystick analógico. Já nas prateleiras.

9,0 Gráficos poligonais e ambientação 3D fazem deste um dos melhores games do ano.

Playstation

Rampage World Tour

Fase bônus: pegue o maior número de itens possível e evite o microfone

Godzilla acerta a nuvem e ganha pontos. Faça isso com tudo o que aparecer

King Kong vomita os itens que não interessam. Urgh!

Godzilla é mau. Aqui ele está degustando um grupo de pessoas

Rampage está de volta e com a corda toda. O forte desta versão para 32 Bits é a diversão: você não precisa se preocupar com fases secretas, chefes e lugares difíceis de passar, basta sair destruindo tudo.

Você detona com o lendário King Kong, o devorador Godzilla ou um lobo loucão. Os gráficos estão bons, com cenários detalhados e um som bacaninha. A maior dificuldade são os comandos, mas você acaba se acostumando a eles.

Agora uma dica: sempre que encontrar um objeto no céu bata nele e aumente sua pontuação.

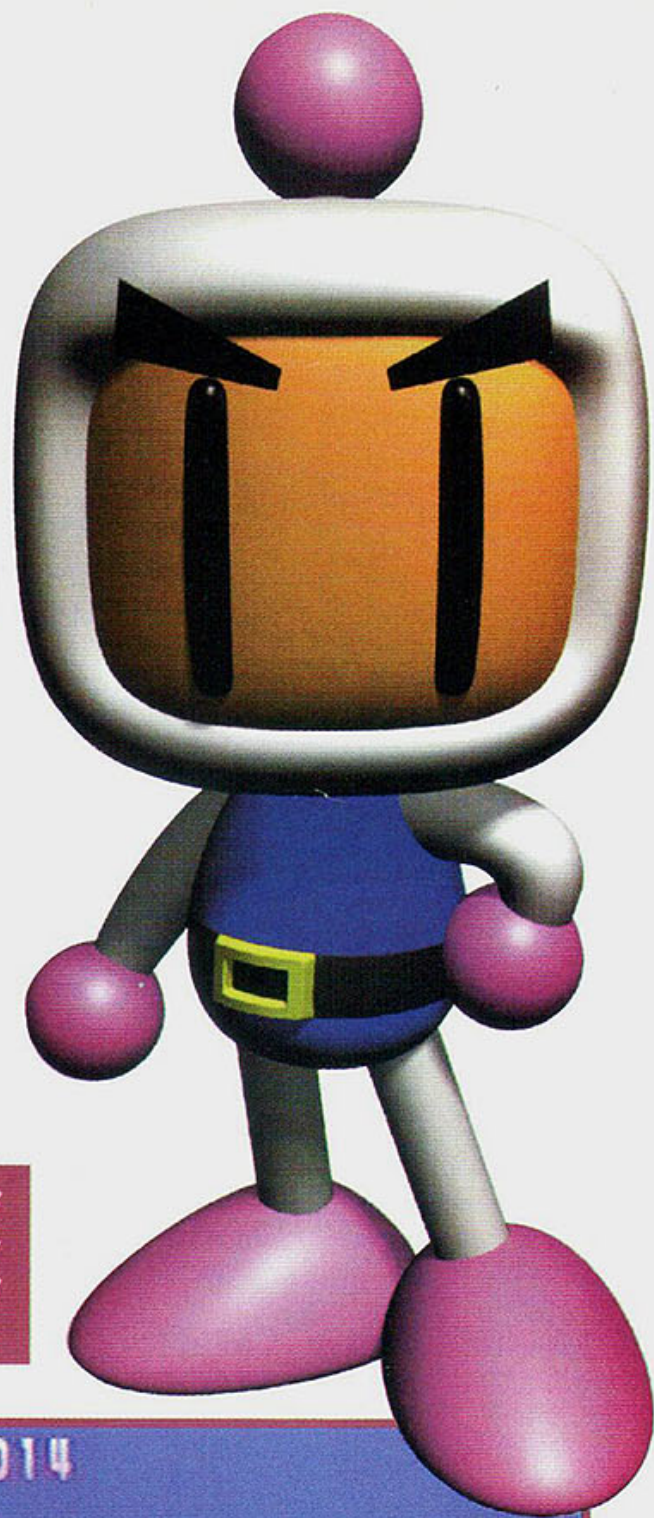
RAMPAGE WORLD TOUR

Playstation, Ação, da Midway, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

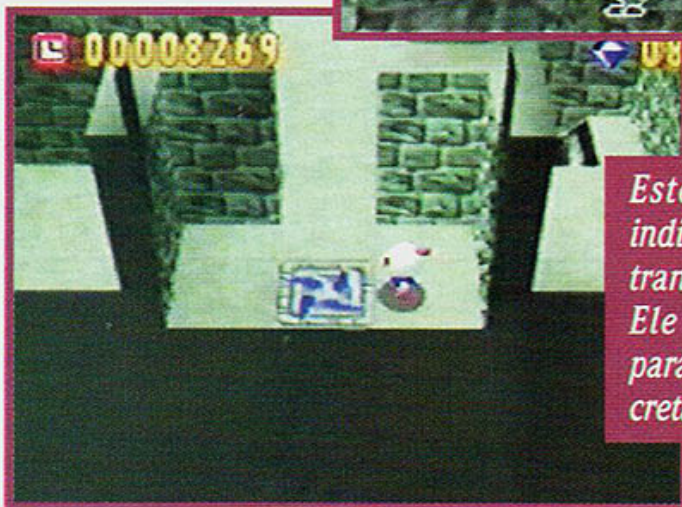
7,5 Jogo bem divertido, mas com o tempo você pode enjoar, já que é meio repetitivo. Jogabilidade, gráficos, som e desafio OK.

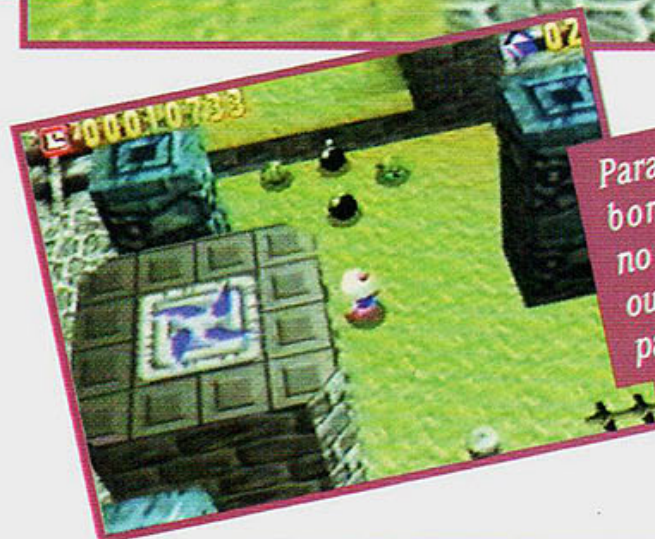
Bomberman 3D

Diversão garantida com a jogabilidade dos clássicos

Por Ivan Cordon

A Hudson mudou Bomberman completamente. Agora o game tem um visual muito parecido com o do Mario 64, mantendo toda a jogabilidade das versões antigas. No modo para jogar sozinho, o Story, você tem de resgatar alguns cristais para libertar quatro mundos dominados por alienígenas. Para isso desvende os quebra-cabeças e enfrente chefes de fase. Neste modo, Bomberman coleciona vários itens e bombas especiais, além de novas habilidades.

No modo de disputa, o Multiplayer, você escolhe uma arena para disputar com até três amigos e usar todas as técnicas do modo de um jogador. O único defeito deste Bomberman está nos gráficos: há paredes que "somem" de repente e figuras mal desenhadas. Pelo jeito, a Hudson preferiu caprichar na jogabilidade.

Este figura dá dicas de comandos, em japonês. Já traduzimos os principais aqui

Este símbolo indica um teletransportador. Ele leva você para partes secretas das fases

Use as Time Bombs para fazer pontes ou como trampolim para lugares altos. Aperte Z para explodi-las

Para chutar uma bomba: deixe-a no chão, aperte A ou bata nela. Para pará-la, aperte B

Use a superbomba para destruir o pilar das pontes

Mestre da Fase 1. Arremesse a Time Bomb perto do dragão e aperte Z para detoná-la

Use B+A para segurar a bomba. Aperte A sem parar e ela aumenta. Use B para lançá-la

BOMBERMAN 64

Nintendo 64, Ação/Estratégia, da Hudson, 1 a 4 jogadores simultâneos. Cartucho japonês com bateria. Já nas prateleiras.

8,5 Game que mistura visual de Mario World 64 com o velho esquema do clássico Bomberman. Diversão garantida.

FELIZ NATAL
E PRÓSPERO GAME NOVO.

AGÊNCIA DE IDEIAS

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

R$ 99,00

R$ 49,00

R$ 49,00

BEST SELLERS

- PILOTWINGS .... R$ 29,90
- SUPER MARIO ALL-STARS R$ 49,00
- SUPER MARIO KART ... R$ 49,00
- SUPER METROID ..... R$ 49,00
- TETRIS & DR. MARIO .. R$ 29,90

AVENTURA

- ALLADIN .... R$ 49,00
- ARKANOID .... R$ 49,00
- ARDY LIGHT FOOT .... R$ 39,00
- BOOGERMAN .... R$ 49,00
- DONKEY KONG 1 ..... R$ 89,00
- DONKEY KONG 2 ..... R$ 89,00
- KIRBY SUPER STAR ... R$ 49,00

R$ 269,00

ou 1+9 de R$ 33,00

SNES

ACOMPANHA CARTUCHO SUPER MARIO WORLD

- KIRBY'S DREAM LAND 3 R$ 69,00
- MOGLI, O MENINO LOBO R$ 39,00
- PREHISTORIK MAN ... R$ 39,00
- SPARKSTER .... R$ 39,00
- SUPER STAR WARS ... R$ 49,00
- X-MEN .... R$ 39,00

ESPORTE

- ISSS-LUXE .... R$ 59,00
- NBA HANG TIME ..... R$ 39,00
- NHL STANLEY CUP .... R$ 29,90
- SUPER SOCCER ...... R$ 49,00

AÇÃO

- DOOM .... R$ 49,00
- REVOLUTION X ...... R$ 39,00
- SPACE INVADERS .... R$ 49,00

LUTA

- CLAY FIGHTER 2 ..... R$ 49,00
- SHAQ-FU .... R$ 39,00
- ULT. MORTAL KOMBAT 3 . R$ 49,00

PUZZLE

- TETRIS ATTACK ...... R$ 39,00
- TETRIS II .... R$ 29,90

GAME BOY

AVENTURA

- DONKEY KONG LAND 1 . R$ 29,00
- DONKEY KONG LAND 2 . R$ 39,00
- KILLER INSTINCT .... R$ 39,00
- KIRBY'S DREAM LAND 1 . R$ 19,90
- KIRBY'S DREAM LAND 2 . R$ 29,00
- MOLE MANIA .... R$ 39,00
- STREET FIGHTER 2 ... R$ 39,00
- SUPER MARIO LAND 1 .. R$ 19,90
- SUPER MARIO LAND 2 .. R$ 29,00
- SUPER RC PRO AM ... R$ 19,90
- WARIO LAND .... R$ 39,00

ESPORTE

- TOP RANK TENNIS .... R$ 19,90

R$ 49,00

GAME BOY CLASSIC (com Tetris) apenas R$ 99,00

GAME BOY TRANSPARENTE (sem Tetris) apenas R$ 79,00

GAME BOY POCKET (com Tetris) apenas R$ 119,90

GAME BOY POCKET COLORS (nas cores: vermelha, verde, transparente, preta, amarela e prata) apenas R$ 109,00 cada (sem Cartucho)

NINTENDO 64

FAÇA JÁ O SEU PEDIDO DA LINHA N64 OU SNES E GANHE UM BRINDE ESPECIAL DE NATAL

R$ 129,00

R$ 129,00

LANÇAMENTO

R$ 129,00

LANÇAMENTO

R$ 129,00

LANÇAMENTO

R$ 129,00

LANÇAMENTO

R$ 99,00

LANÇAMENTO

R$ 129,00

AÇÃO

- HEXEN .... R$ 129,00
- STAR WARS .... R$ 129,00
- STAR FOX 64 .... R$ 129,00
- TUROK .... R$ 129,00

LANÇAMENTO

- AEROFIGHTERS .... R$ 129,00

ESPORTE

- EXTREME-G .... R$ 129,00
- FIFA 64 .... R$ 99,00
- F-1 POLE POSITION ..... R$ 129,00
- MARIO KART 64 .... R$ 129,00
- WAVE RACE .... R$ 129,00

LANÇAMENTO

- LAMBORGHINI 64 ..... R$ 129,00

LUTA

- CLAY FIGHTER .... R$ 129,00
- DARK RIFT .... R$ 129,00
- MACE DARK AGE ...... R$ 129,00
- WAR GODS .... R$ 129,00

LANÇAMENTO

- WCW VS. NWO .... R$ 129,00

AVENTURA

- MISCHIEF MAKERS ..... R$ 129,00
- SUPER MARIO 64 .... R$ 99,00

RUMBLE PAK R$ 35,00

NINTENDO 64

PAL-M, BIVOLT, MANUAL EM PORTUGUÊS, GARANTIA DE 1 ANO, ACOMPANHA 1 CONTROLLER

R$ 429,00 ou 1+9 de R$ 52,90

CONTROLLER AVULSO CORES: AMARELO, AZUL, VERDE, VERMELHO, PRETO E CINZA R$ 35,00 (cada)

CARTUCHO DE MEMÓRIA R$ 35,00

Ofertas válidas enquanto durarem os estoques. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou E.U.A. Pagamento em 10x sujeito à aprovação de crédito. * Oferta não é válida para compra de fitas de Gameboy. Personagens do brinde podem variar conforme estoque.

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE - FRETE INCLUSO PARA TODO O BRASIL

ENTREGA IMEDIATA **LIGUE JÁ: (011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

TAMBÉM NA INTERNET http://www.dshop.com

MYTHOLOGIES

Uma mistura animal de ação com RPG

Por Ivan Cordon

THE BEST OF AÇÃO GAMES ★★★★★

Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero veio muito bom e é totalmente diferente das versões anteriores! Você controla apenas Sub-Zero (o clássico) e enfrenta novos inimigos, num jogo de ação com uma pitadinha de RPG. Conforme o jogador avança Sub-Zero ganha experiência e recolhe artefatos para melhorar seu desempenho.

A jogabilidade está excelente e o visual é lindo, no mesmo esquema de personagens reais digitalizados. Os cenários são totalmente em 3D e impressionam pela qualidade e detalhes. As cenas em vídeo são longas e de babar, pelo menos na versão do Playstation.

São oito fases com os mais diversos desafios, alguns fáceis e outros dificílimos. Além de ser um jogo muito legal, Mythologies é uma prévia de MK4, já que você enfrenta Fujim, Quan Chi e Shinnok que estarão no novo Arcade.

A missão

Sub-Zero tem como missão inicial encontrar o mapa secreto dos elementos (terra, ar, água e fogo) escondido em um templo Shaolin. Também precisa assassinar Scorpion. Terminada esta etapa, o ninja encontrará o caminho para outro templo onde deverá pegar o Amuleto de Shinnok. O amuleto é poderosíssimo e está na Terra desde antes da existência da raça humana. É óbvio que Sub-Zero vai querer conquistá-lo de qualquer maneira.

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES
Sub-Zero

Playstation, Nintendo 64, da Midway, 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

9,0 Jogo inovador para a série MK. A mistura de ação e RPG ficou muito boa. Gráficos, jogabilidade e som excelentes.

Passwords do Playstation

Quem avança no jogo salvando pelo Memory Card mantém toda a experiência que acumulou. Mas quem usa Passwords começa com a experiência do início da fase.

Fase 2 - THWMSB
Fase 3 - CNSZDG
Fase 4 - ZVRKCS
Fase 5 - JYPPHD
Fase 6 - RGTKCS
Fase 7 - QFTLWN
Fase 8 - XJKNZT

Comandos do jogo

X - Soco fraco
■ - Soco forte
● - Chute fraco
▲ - Chute forte
L1 - Action
L2 - Vira
R1 - defesa
R2 - Corre

Vilões do jogo: à frente, Fujin (mestre dos ventos), com os mestres do fogo e da água

Códigos para o Game Shark

Em algumas etapas, MK Mythologies tem um desafio descabelante. Quem tem o acessório Game Shark pode se salvar usando os seguintes códigos.

Vidas infinitas - 800D7D48 0009
Todas as magias - 800AD200 0F00
800D7DC4 0F00
Energia infinita - 800F9FBC 00A6
MP infinita - 800F9FBE 00A6

Golpes de Sub-Zero

Combo
6-Hits - → HP, HP, LP, LK, LK, ← + HK

Magias
Ice Blast - ↓ →, LP
Slide - BL + LP + LK + ←
Direcional Ice Blast - ↓ →, HK (Lança magia para cima) ↓ ←, LK (Lança magia para baixo)
Air Ice Blast - No ar, ↓ →, LP
Ice Clone - ↓ ←, LP
Ice Shatter - Congele o oponente duas vezes, use um Upper Cut (↓ + HP) ou um Roundhouse Kick (← + HK) para destruir o inimigo
Super Slice - BL + LP + HP + ←
Freeze on Contact - ↓ → →, HP
Polar Blast - → ← ←, HP
Fatality - Distância de um passo, → ↓ →, HP

SUB-ZERO

Fase 1-Templo Chinês

Lute contra os monges e ganhe experiência suficiente para lançar o Frost Ball e o Slide.

Chefe: Scorpion

Congele e use o combo de 6-Hits. Repita a seqüência. Quando você derrotar Scorpion ele vai ficar ajoelhado. Neste momento execute o Fatality. E lembre-se: fazer este golpe altera a seqüência e o enredo do jogo.

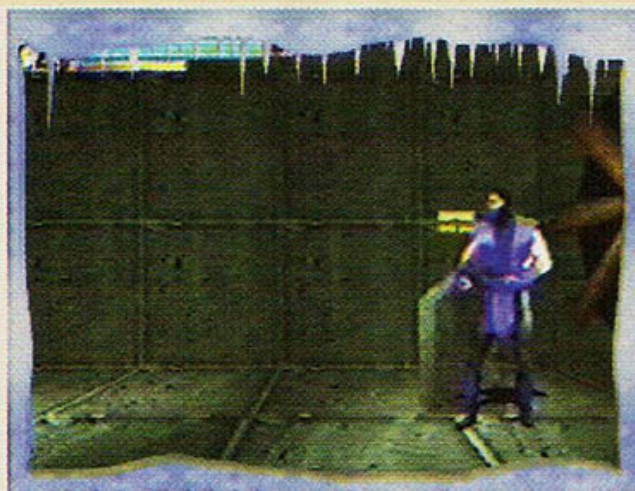
Fique na beirada da sacada e apenas caia para alcançar o nível inferior

Fase 2-Tempestade dos Ventos

Entre o vão dos pilares mais distantes, espere a corrente de vento para alcançar plataformas altas ou distantes.

Use a chave sobre esta plataforma para acionar o redemoinho

A primeira chave está localizada acima da seqüência de cordas. Na última corda espere a corrente de ar, suba e vá para a esquerda.

Salte dentro do redemoinho e controle seu personagem para cima e para baixo. Chegue na outra plataforma e pegue a segunda chave embaixo da ponte velha. Volte para o redemoinho e suba. Use a chave para abrir a porta.

Pegue a chave, vire à esquerda e corra. Tome cuidado com o ventilador

Siga até o fim da fase e enfrente o deus do vento.

Chefe: Fujim

Congele o cara logo no início da luta e use o combo de 6-Hits. Se ele for flutuar pule e acerte uma voadora. Repita a série até detoná-lo. Quando você vencer a luta, corra para o canto esquerdo da tela e fique apertando o Run para não ser sugado pelo redemoinho.

Use o Frost Ball e depois dê uma saraivada de combos em Fujim

Fase 3-Profundezas infernais

No início da fase, caia no segundo buraco e ache uma área secreta

Não desça pela corda, siga em frente. Vá para a direita, pegue a chave e ganhe uma vida extra. Volte e desça pela corda.

Para destruir os monges flutuantes atire o Frost Ball quando eles estiverem sumindo

Chefe: Big Earth Golem

É preciso paciência e boa coordenação para derrotar essa "coisa". Capriche no ataque usando Run, Uppercut (↓ + HP) e voadora, dê dois passos para trás e repita a série.

Não tente congelar o vilão. Ataque com golpes, pois é o único jeito

Enfraqueça o mestre levando-o até o fim da fase do lado esquerdo e aplique um Slide para passar por debaixo das pernas dele. Espere-o ficar no meio da tela e aperte o símbolo. Uma plataforma vai descer e acertar a cabeça do inimigo. Aperte o símbolo de novo para poder subir na plataforma e pegar a chave. Com ela, abra a porta e suba pela corda. Encontre a outra chave e saia da fase.

Fase 4-Labirinto das Águas

Uma fase fácil, mas muito longa. Use o mapa que damos para se guiar.

MAPA

Busque a chave 1 e abra a porta 1. Pegue a chave 2 e use-a na porta 2.

Tome muito cuidado aqui: use a chave com Sub-Zero virado para o lado esquerdo e saia correndo para não se afogar

Vá para a passagem 3 e pegue a chave 3. Volte, use na porta 3 e enfrente o mestre das águas.

Chefe: God of Water

Congele-o e detone nos combos. Tome cuidado com as magias de baixo: elas não têm defesa

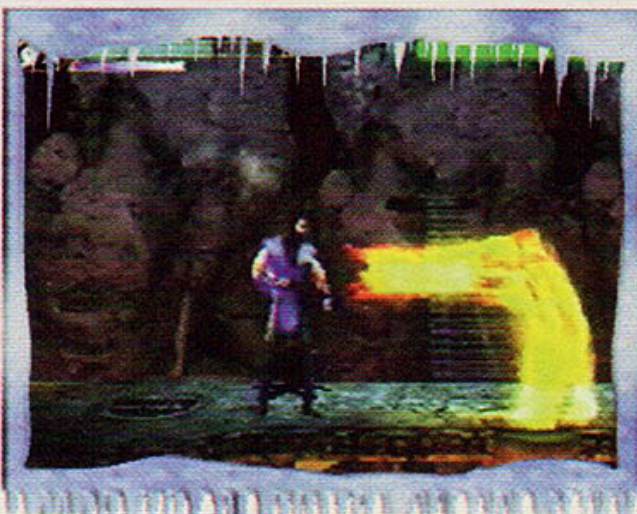
Fase 5-Portões do Inferno

Esta é a primeira fase difícil porque os monges são muito fortes.

Com o Ice Clone você congela o monge rapidinho e pode desferir uma seqüência de combos

Vá até o fim da fase e aperte o símbolo. Siga rápido para a esquerda, volte e entre na sala de baixo. Pegue a chave e aperte o outro símbolo. Volte para a direita, suba nas plataformas e use as três chaves para abrir a porta.

Chefe: Fire Demon

Este é um dos mestres pentelhos porque não dá para congelá-lo. Ataque com uma voadora e depois combo. Se ele defender, pule imediatamente para trás para não virar churrasco.

O deus do fogo é uma verdadeira imitação de Raiden. Até seus movimentos são copiados

Fase 6 Prisão das Almas

Agora a coisa fica feia. Tire a arma da mão dos guardas com um Super Slide por baixo do tiro ou dê uma voadora. Depois passe por baixo do martelo correndo.

Se você deu um Fatality no Scorpion na primeira fase, ele vai aparecer como um zumbi para enfrentar Sub-Zero. Se você aplicou um Mercy a fase segue normalmente.

Chefe: Scorpion

Agora Scorpion tem o Teleport Punch e o Harpoon. Use o mesmo esquema da primeira luta

Siga em frente. No fim da fase à esquerda você encontrará a chave nº 1. Use X + L1 para subir e ▲ + R1 para descer. Suba o elevador, pegue a chave nº 2 e enfrente o mestre.

Chefe: Sawblade Robot

Para vencê-lo: corra para cima, bata com HK e dê uma voadora. Pule para trás e repita a seqüência. Quando ele encurralar você, use o Super Slide para mudar de lado

Ganhando do robô você recebe a chave nº 3. Suba os elevadores e ache a Urn of Strength (urna da força). Use-a em frente a estátua de Shinnok e dê uma voadora nela.

Fase 7 - A Ponte da Imortalidade

Fase pauleira. É bom você usar uma Fórmula nesta etapa para diminuir seus danos, já que são quatro mestres. Siga em frente e desça no primeiro buraco, vá para a direita e enfrente o Dino Rider.

Chefe: Dino Rider

Espere-o lançar fogo e dê uma voadora. Repita a seqüência até detoná-lo e ganhe uma chave

Volte todo o caminho e siga para a esquerda. Enfrente o segundo mestre.

Chefe: Mecha Flamethrower Armor

Use um Super Slide, dê um chute com HK. Dê uma voadora, ande em direção a ele e repita a série

Chefe: Machine Gun Mecha Armor

Espere-o atirar e use o esquema utilizado contra o Flamethrower Armor. Não esqueça de usar a Fórmula

Volte para a direita e caia no segundo buraco. Enfrente o mestre Lança-chamas novamente e pegue a 3ª chave. Use todas as chaves na frente da porta.

Fase 8 - Fortaleza do Mal

Esta é a fase mais bonita do jogo: o chão é de pedra polida e reflete a imagem de Sub-Zero e do cenário.

Passe pelos monges e suba o primeiro elevador, vá para a esquerda e enfrente uma das guerreiras de Quan Chi.

Chefe: Sareena

Quando ela lançar o bumerangue, pule para trás, congele-a e dispare um combo

Pegue a 1ª chave. Vá para a direita, suba e ache outra guerreira. Vá para o alto.

Neste ponto use a chave que ganhou das guerreiras

Desça tudo e suba no segundo elevador. Vá para a esquerda, suba novamente e pegue a esquerda. Suba e vá para a direita. No final da fase você enfrentará a terceira guerreira.

Chefe: Jataaka

Esta é a mais apelona das mulheres. Fique meio distante, congele-a e mande um combo. No final da luta Jataaka fica em posição de Fatality. Não dê o fatal nela.

Jataaka é rápida e forte, o melhor esquema é ficar na defensiva e fazer contra-ataques

Cada guerreira dá uma chave, use-as nestas plataformas para entrar na pirâmide

Chefe: Quan Chi

Use todos os recursos e esquemas que conseguiu até aqui. Quan Chi é muito esperto.

Comece a luta deixando um Ice Clone, use o combo e tente congelá-lo novamente

Quase no final da luta Jataaka aparece e detona o feiticeiro. Assista a seqüência e prepare-se para enfrentar o próprio deus Shinnok.

Chefe: Shinnok

Porradas e combos não valem nada contra Shinnok. Portanto use a cabeça para vencer essa luta.

Congele Shinnok quando o amuleto estiver brilhando. Corra em direção ao teletransporte, não solte o botão de corrida e tente pegar o amuleto

Depois de pegar o amuleto, Shinnok vira um monstro. Nem tente enfrentá-lo assim porque com uma porrada você morre. Corra em direção ao portão e devolva o amuleto para Raiden. Agora curta a animação final.

Playstation

Machine Hunter

Game para quem tem nervos de aço. Você é um humano que pode entrar em robôs. Seu objetivo é exterminar tudo o que passar pela frente e resgatar seus amigos. São dez máquinas no total, todas com armas e ataques diferentes.

Confira os gráficos: eles estão bonitos e ainda trazem efeitos em 360 graus e quatro ângulos de câmeras. A jogabilidade está legal e fica ainda melhor com o joystick analógico. A trilha sonora tem uma pitada de Tecno e dá para curtir com o som no talo. Machine Hunter tem várias fases secretas que aumentam o desafio.

Em algumas fases o clima fica pesado com inimigos por todos os lados

Não esqueça de libertar todos os prisioneiros para completar a missão em 100%

MACHINE HUNTER

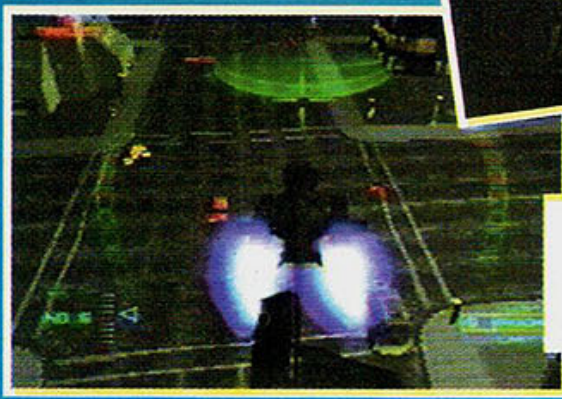
Playstation, Ação, da Eurocom/MGM, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

9,0 Um bom jogo de ação, repleto de desafios, visual legal e som dançante.

NAVE

Playstation

G. Police

Este é seu comandante. Ligue-se nas instruções do cara

Há cinco visões de câmera. Esta é uma das mais interessantes

Um excelente game de naves espaciais com emoções fortes, desafio "hardcore", gráficos futuristas e ótimo som. A apresentação é de um realismo impressionante.

Além das missões para valer, G. Police traz um modo de treino para vôo e tiro. Para variar, os Loadings enchem a paciência! Toque: dá para jogar legal com o manche analógico do novo joystick, mas a jogabilidade com o direcional é mais precisa.

G.POLICE

Playstation, Espacial, da Psygnosis, 1 jogador, CD duplo, Save no Memory Card, compatível com joystick analógico. Já nas prateleiras.

8,0 Gráficos 3D legais, som excelente, desafio barra pesada e animações simplesmente fantásticas.

Playstation

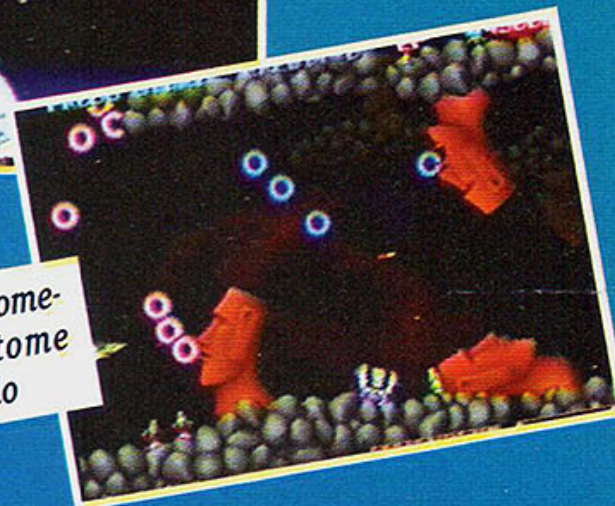
Gradius Gaiden

Desafio total e imperdível para os fãs do gênero. Em GG você configura as naves e armas do jeito que quiser, escolhe o nível de dificuldade e sai detonando. O visual é novo, apesar de manter elementos das versões anteriores. Os gráficos estão muito bem produzidos e a trilha sonora é demais. Se tivesse mais de um ângulo de visão seria melhor ainda. Mas mesmo assim os jogadores vão enlouquecer com as fases repletas de inimigos.

GRADIUS GAIDEN

Playstation, Nave, da Konami, 1 ou 2 jogadores, CD japonês, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

9,0 Game sensacional para os fãs do gênero. Ótimos gráficos, jogabilidade e som excelentes. Bem legal.

Este é o primeiro chefe. Não se iluda com a sua beleza, tiro nele

Aqui a coisa começa a pegar, tome muito cuidado

PASSE UM NATAL DIFERENTE: MONTE UM ARCADE EM SUA CASA.

DESTAQUES

R$ 84,90 CADA

KING OF FIGHTERS '97

REAL BOUT FATAL FURY SPECIAL

SAMURAI SHODOWN 4

NEO GEO CD

NOVO PREÇO

1+9x R$ 48,91

ou 3x R$ 129,00

JÁ VEM COM 2 CONTROLES E 6 JOGOS GRÁTIS.*

PARA COMPRAS ACIMA DE R$ 450,00 VOCÊ GANHA UMA EXCLUSIVA CAMISETA NEO GEO.

TOP 10

R$ 79,90 CADA

1. KING OF FIGHTERS '96

2. METAL SLUG

3. REAL BOUT FATAL FURY

4. ART OF FIGHTING 3

5. KING OF FIGHTERS '95 [R$: 59,90]
6. SIDE KICK 3
7. AERO FIGHTERS 2
8. PLEASURE GOAL
9. WORLD HEROES PERFECT
10. SAMURAI SHODOWN 3 [R$: 59,90]

CLÁSSICOS - R$ 45,90 CADA

ART OF FIGHTING 1	FATAL FURY 1	GHOST PILOTO	NAM 1975	SUPER SIDEKICKS 1
ART OF FIGHTING 2	FATAL FURY 2	KARNOV'S REVENGE	NINJA COMBAT	SUPER SIDEKICKS 2
BASEBALL STARS 2	FATAL FURY 3	KING OF FIGHTERS '94	SAMURAI SHODOWN 1	THE SUPER SPY
BLUE'S JOURNEY	FATAL FURY SPECIAL	KING OF MONSTERS 2	SAMURAI SHODOWN 2	TOP HUNTER
CROSSED SWORDS	FOOTBALL FRENZY	MUTATION NATION	SENGOKU 1	WORLD HEROES 1

FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

TAMBÉM NA INTERNET
http://www.dshop.com

Preços válidos enquanto durar o estoque. Pagamento do console em 3x somente para cheques. Pagamento em 10x sujeito à aprovação de crédito. *Os 6 jogos gratuitos devem constar da relação de clássicos.

CORRIDA ACELE

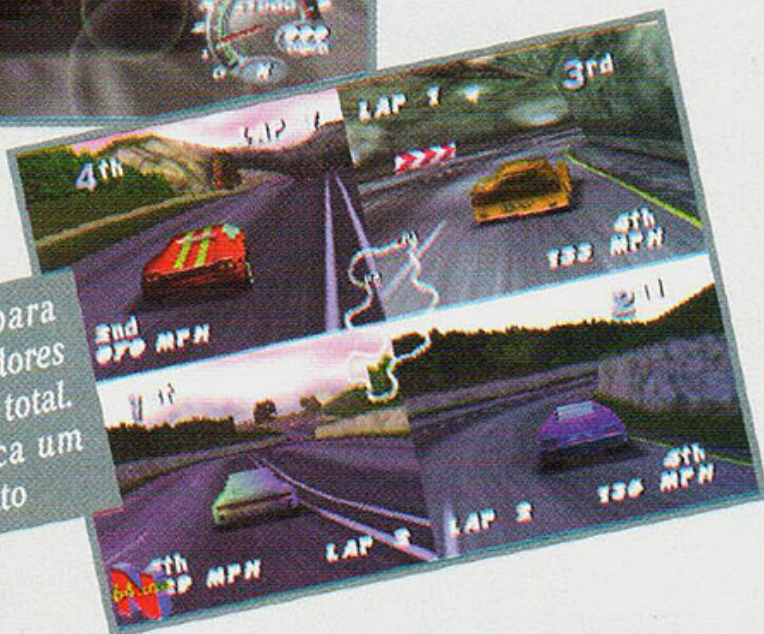
Escolha a modalidade, o carro, a pista e saia alucinando os adversários

Nintendo 64/Preview

Lamborghini 64

Pegas alucinantes. Até um Dodge Viper entrou na brincadeira

Gráficos realistas! O cenário é arrepiante

No modo para quatro jogadores a emoção é total. Só que fica um pouco lento

Nintendo 64, Corrida, da Titus, 1 a 4 jogadores, compatível com Rumble Pak. Lançamento entre novembro e dezembro.

Lamborghini 64 promete ser um dos mais bonitos e perfeitos games de corrida da história.

Você pilotará uma Lamborghini Diablo, uma das máquinas mais velozes do mundo e vai correr contra outros supercarros como o Dodge Viper e o Porsche, por exemplo.

Serão cinco modos de jogo: Arcade, Tournament, Championship, Time Trial e um secreto.

A jogabilidade garante a diversão: Lamborghini 64 utiliza o Rumble Pak, o controle será no manche analógico e com ele, dependendo da configuração, vai dar para acelerar e frear seu carro. O game pode ser jogado em até quatro pessoas, os gráficos são ótimos e ainda tem uma novidade: será compatível com o DD64. O que significa que você poderá acrescentar novas pistas e se divertir muito mais.

Nintendo 64

Top Gear Rally

Outro game de corrida da Nintendo. Em Top Gear você disputa provas na lama, à beira-mar, na montanha, no deserto e outras. Também encara trajetos com neve, chuva e neblina. O lado bom disso é que dá para ajustar a suspensão e trocar os pneus.

O campeonato é por temporadas e você tem que ter uma determinada pontuação para seguir adiante e ganhar carros mais potentes.

O game dá um show em vários aspectos. Os gráficos são magníficos e o desafio fica alto dependendo da pista e das condições do tempo. Mas a jogabilidade ajuda muito.

Faltou caprichar nas batidas dos carros e nas músicas, em compensação os efeitos sonoros são bons. O problema é que o jogo fica meio lento em alguns momentos.

O game também traz opções para dois jogadores, Arcade e pintura de carro.

Preste atenção nos atalhos, eles são meio escondidos. Aqui você vê um à direita

Os replays mostram a última volta inteira de vários ângulos diferentes. É muito legal!

TOP GEAR RALLY

Nintendo 64, Corrida, da Kemco, 1 ou 2 jogadores. Save no Memory Pak. Já nas prateleiras.

8,5 Ótimo jogo de corrida com jogabilidade boa, som legal e gráficos excelentes.

RE FUNDO

Playstation

Cart World Series

São seis opções de câmera. A Nose é ótima porque só aparece o bico do carro e há maior visibilidade da pista

Outra novidade: a tela do jogo em dupla pode ser dividida horizontal ou verticalmente

Além dos vinte e cinco pilotos de verdade, você pode criar um novo corredor

Cart World Series é o game oficial da Fórmula Mundial e traz tudo o que existe na categoria: pilotos, equipes, marcas de motores, pneus e chassis. Um arraso!

O desafio do jogo é realista, os adversários não dão moleza e tentam detonar você o tempo todo. O som de CWS também é bem legal, as músicas seguram na boa e são bastante agitadas. A diversão aumenta jogando em dupla, inclusive nos campeonatos, valiosa e rara opção em jogos do gênero. Os gráficos ficaram bonitos e apresentam uma única falha: as pistas são formadas em blocos muito próximos da dianteira do carro. Outro defeito é a jogabilidade, que poderia ser bem melhor.

CART WORLD SERIES

Playstation, Corrida, da Sony, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,5 Excelente simulador. Gráficos bonitos, som excepcional e jogar em dupla é diversão total.

Playstation

Grand Tour

Grand Tour Racing 98 é um excelente lançamento da Activision, obrigatório para os fãs de rally. O CD lembra muito a série Top Gear. Os gráficos são uma obra de arte, com cenários detalhados e cores fortes, ao contrário do visual um tanto frio de alguns jogos da Namco.

Há grande variedade de pistas em seis países, com trajetos de ruas, desertos, estradas, túneis e pontes. O som é chapante, com música meio puxada para o tecno. Mas o que pega mesmo é o modo para dois jogadores, no qual o desafio fica altíssimo. Curtição total!

Única falha: o game só apresenta duas visões de câmera. Mas esta de dentro do carro é de arrepiar!

Egito: cuidado com este obstáculo. Ele pode prender você nas grades laterais

Em Easter Island não pegue este caminho senão é game over no ato!

GRAND TOUR RACING 98

Playstation, Corrida, da Activision, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

9,0 É o primeiro game de corrida excelente para dois jogadores. Muito veloz e viciante, traz gráficos lindos e manejo espetacular.

Playstation

Formula 1

A Psygnosis detonou e este game é demais: dois locutores comentam o seu desempenho em cinco línguas a escolher e tudo é real: em Interlagos tem até placa da TV Globo. O jogo traz todos os pilotos, menos o campeão Jacques Villeneuve.

O modo Arcade é diversão pura, sem realismo. Já o Grand Prix exige talento e cautela, até porque não traz mapa dos circuitos. O controle dos carangos está excelente e a jogabilidade é perfeita. Além de estar muito bonito, o jogo tem oito ângulos de visão. Defeitos: os cenários são montados durante a corrida e falham sempre. Mas não compromete!

No modo Arcade vale tudo. Até jogar o oponente para fora da pista

Mônaco continua sendo a pista mais bonita e difícil da temporada

FORMULA 1 Championship Edition

Playstation, Corrida, da Psygnosis, 1 jogador, compatível com joystick analógico. Já nas prateleiras.

9,0 Boa jogabilidade com visual de arcade e som. F1 CE traz para os games a emoção das corridas reais.

Playstation

Nascar 98

Na versão anterior um carro atravessava o outro. Agora você pode tomar uns capotes animais

Com o botão L2 você troca as câmeras. A mais animal é a de dentro do carro

Nascar 98 é um jogo legal mas está muito parecido com Andretti Racing. Tem o mesmo comentarista e os carros são quase todos iguais. A jogabilidade melhorou muito, ficou mais fácil de controlar o carango e seu carro não atravessa os adversários, como na versão anterior. Também foram acrescentadas novas opções, modos de jogo e pistas.

NASCAR 98

Playstation, Corrida, da Electronic Arts Sports, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,5 Quem já jogou Andretti Racing não vai achar nenhuma diferença, mas vale a pena conferir.

Playstation/PC

Moto Racer

O melhor game de moto velocidade jamais visto! MR vem com gráficos 3D e jogabilidade comparável ao Arcade. Aqui você pilota dois tipos de moto: a 550cc e a 250cc em dez pistas estreitas dentro de cidades e canyons. No modo de dois jogadores a tela se divide na vertical, adrenalizando tudo. Os gráficos, jogabilidade e som seguram na boa.

Para PC o game é compatível com o sistema 3D, o que torna a brincadeira muito mais real.

Empine a moto para ganhar velocidade mais rápido

Durante o salto aperte R2 ou L2 e o piloto vai fazer algumas gracinhas

MOTO RACER

Playstation, Corrida, da Electronic Arts/DFS, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

9,0 Configuração para PC: Win95 [DirectX 3], Multiplayer: oito jogadores LAN e Internet, 2 jogadores via Modem/Serial, Pentuim 90,16 Mb RAM.

Playstation

Red Asphalt

Queime pneus e todos os seus oponentes no novo jogo de corrida da Interplay. O game foi feito para a galera que não se contenta apenas em dar umas aceleradas e precisa soltar a porrada enquanto dirige.

O lance é correr e destruir seus rivais com armas instaladas no carro. Você pode escolher os seus pilotos, cada um deles com um perfil diferente. Ao todo são 25 corridas que rolam em quatro mundos. A jogabilidade não é das melhores e os gráficos estão apenas regulares. Bom para quem gosta de se divertir deixando esse lance de visual de lado.

Recupere energia dando uma passadinha no Pit

Depois de uma corrida vá ao menu de equipamento e envenene sua máquina

RED ASPHALT

Playstation, Corrida/Tiro, da Interplay, 1ou 2 jogadores (com cabo link). Já nas prateleiras.

7,0 Fórmula manjadaça e visual meia-sola. Um game legal, mas nada de muito excepcional.

Playstation

Over Drivin'

Dica: nesta tela aperte e segure R1 e L1 e consiga a versão rally das pistas

Este é o carro mais rápido. Para pegá-lo use a Password TSYBNS

Over Drivin' é uma cópia deslavada de The Need for Speed. As pistas, opções, códigos secretos, gráficos e tudo mais estão iguais. A diferença é que aqui a jogabilidade é melhor e, ao invés de Ferrari e McLaren a disputa rola com Nissans antigaços.

No modo Single Race escolha qualquer um dos nove carros e corra em qualquer pista. Ou assista um clip com informações sobre o "pau velho" que você vai usar.

OVER DRIVIN'

Skyline Memorial

Playstation, Corrida, da Electronic Arts, 1 ou 2 jogadores, CD japonês. Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,5 Os gráficos ficaram devendo, mas a jogabilidade melhorou muito.

Playstation

J'S Racing

J'S Racing é um ótimo game de corrida: está recheado de curvas nervosas, disputas acirradas e muita velocidade. A jogabilidade facilita bastante o controle dos carros e o desafio não é dos mais elevados, aumentando a diversão. O problema é que são apenas duas visões de jogo: uma de dentro e outra por detrás do carango. Mas a mancada maior está nas batidas, porque um carro atravessa o outro. Os gráficos também poderiam ser melhores.

Na apresentação do jogo você assiste cenas belíssimas de corridas reais

Este aqui é um dos melhores carros de todo o jogo. Para conseguir habilitá-lo basta chegar à classe 1

J'S RACING

Playstation, Corrida, da Digital Frontier, 1 ou 2 jogadores, CD japonês, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,5 Gráficos estonteantes, boa jogabilidade e pistas muito loucas.

CHUVA

Quebre o pau no Saturno, N64, Neo Geo e Playstation

Nintendo 64

Clay Fighter 63 1/3

Earthworm Jim usa sua arma especial e aniquila o adversário

Conforme o número de Hits o combo muda de nome, este é o Dumb

Em Clay Fighter 63 1/3 os personagens são arremessados de uma parte do cenário para outra

Clay Fighter 63 1/3 é engraçado já no título, uma tiração de sarro em cima dos jogos para consoles de 64 Bits. Mas não é só isso que faz dele um game muito divertido: os cenários são bonitos (todos supercoloridos), a voz do narrador é diferente e os gráficos são muito bem feitos. A Interplay também caprichou nos personagens criando um mais esquisito/legal que o outro. Tem o superconhecido Earthworm Jim, Blob, Bonker, Kung-Pow, Bud McFrosty e outros.

Os problemas estão na jogabilidade e movimentação dos lutadores, tudo lento demais para um jogo de luta. Mas apesar disso a garotada vai gostar.

CLAY FIGHTER 63 1/3

Nintendo 64, Luta, da Interplay, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

7,5 Jogo divertido com som legal e cenários bonitos. Mas a jogabilidade é fraca.

Neo Geo CD

KOF 97

Um jogo caprichadaço para os fãs da série. São 29 lutadores e milhares de possibilidades de montar trios de luta. Nesta nova versão você não encontra Kasumi Todo, Mature, Vice, Geese Howard, Wolfgang Krauser, Mr. Big e Goenitz. Em compensação entrou o chefe Chizuru Kagura, do Arcade de 96. Outra novidade legal é que The King of Fighters 97 vem com o Counter-Attack, recurso usado para desferir golpes mesmo enquanto seu adversário estiver batendo.

Os gráficos estão sensacionais, superando todas as versões anteriores. O som é legal e a jogabilidade detona!

Kyo Kusanagi detona um Serpent Wave em Billy Kane

Chris é uma personagem nova. Veja o seu Shooting Dancer Step

May Shiranui continua sensual. Observe o Snowy Heron Dance

THE KING OF FIGHTERS 97

Neo Geo CD, Luta, da SNK, 1 ou 2 jogadores, CD japonês. Já nas prateleiras.

8,5 Os fãs vão se divertir muito com este CD. Jogabilidade ótima, gráficos do além e som legal.

DE COMBOS

Saturno

Samurai Shodown 4

Use o Practice Mode para ficar esperto nas magias e combos

Gráficos animalescos. Charlote "Slash" detona seu especial

Selecione Zankuro: aperte A + Y na tela de seleção de personagens

O game mais quente da série chega para Saturno. Com gráficos e som de arcade a SNK reproduziu perfeitamente um dos maiores sucessos da série graças ao cartucho de memória RAM, que manteve todos os elementos dos personagens e cenários e fez o Load ficar mais rápido.

Em Samurai 4 existem muitas opções novas de personagens, cada um deles com dois estilos de luta. Os fãs vão adorar a jogabilidade e rapidez do game. A única falha é que o jogo dá uma travadinha de leve durante as lutas.

SAMURAI SHODOWN 4

Saturno, Luta, da SNK, 1 ou 2 jogadores, CD japonês. Já nas prateleiras.

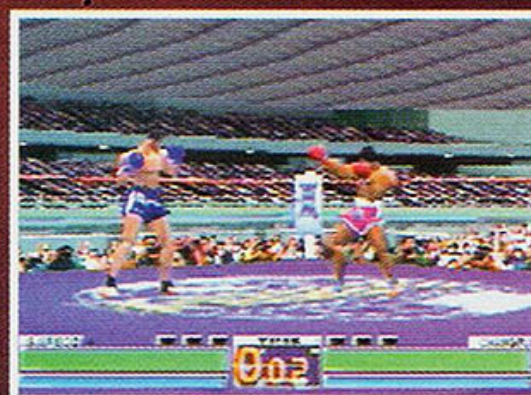
8,5 Boa jogabilidade e gráficos de Arcade. A galera do Saturno vai poder se divertir como se estivesse no fliperama.

Playstation

K-1 Revenge

Uma espécie de simulador de luta com pique de Vale-Tudo, muito gostoso de jogar. Neste CD, há os dezoito maiores lutadores do mundo, feitos com gráficos poligonais e "pele digital". O resultado ficou bom, mas não se pode dizer o mesmo dos cenários horrorosos. Os combates divertem bastante, mas não costumam passar do primeiro round devido à violência dos golpes, que causam verdadeiros estrondos na tela. A jogabilidade é simples, mas não é das mais confortáveis e o desafio é "baba" demais.

Derrube o adversário com três especiais consecutivos no rosto

Este é o animal Branko Cilatic. Seus cruzados são mortais

Cada lutador possui um estilo de luta bem definido

K-1 REVENGE

Playstation, da Xing, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras.

8,0 Ótimo simulador de luta. Combates divertidíssimos e jogabilidade fácil.

PC

JOGOS DE PRIMEIRA

Treze lançamentos que vão abalar o Natal. Você não vai esquecer tão cedo!

Broken Sword

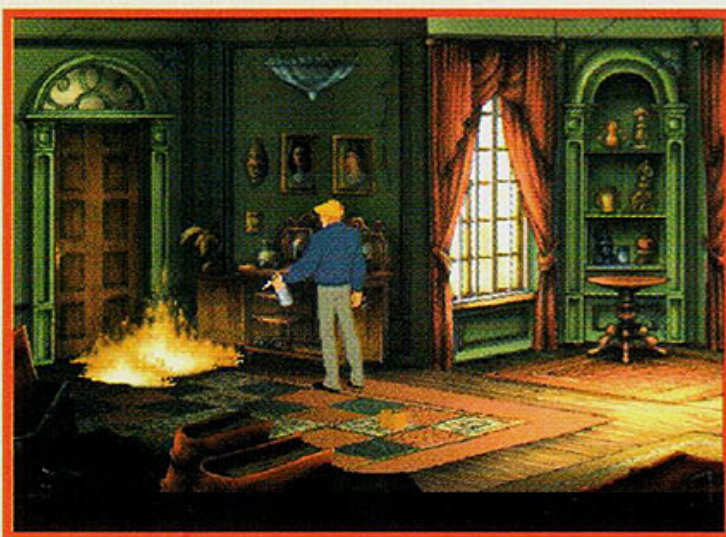
Adventure, da Virgin, 1 jogador, lançamento nacional Tec Toy. Já nas prateleiras. **Configuração mínima:** Pentium 133 MHZ, 16 MB RAM, CD-ROM.

9,0

George Stobbart tem de descobrir quem explodiu uma bomba e para isso vai percorrer vários países e desvendar segredos. As respostas para os problemas são de lógica pura e exigem raciocínio e criatividade do jogador.

Os gráficos estão excelentes, com os cenários e pessoas pintados a mão, o som é muito bem cuidado e a jogabilidade é legal.

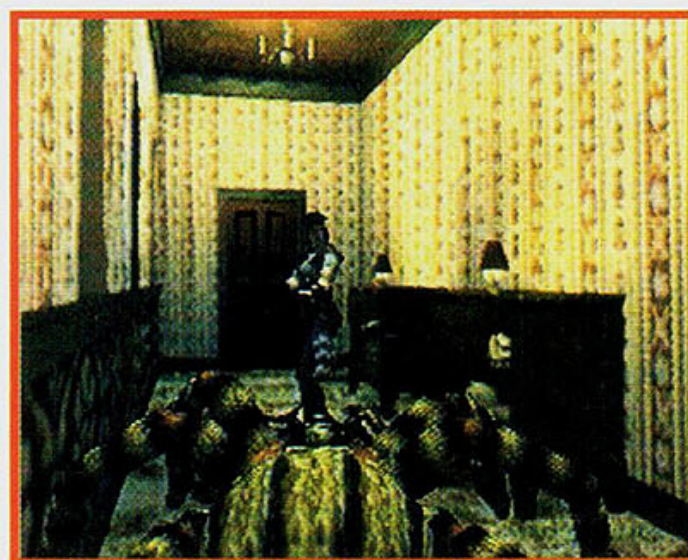
Broken Sword 2

Adventure, da Virgin, 1 jogador, lançamento nacional Tec Toy. Já nas prateleiras. **Configuração mínima:** Pentium 133 MHZ, 16 MB RAM, CD-ROM.

9,5

Nesta continuação a bela jornalista Nicole é seqüestrada e George Stobbart tem que ir atrás da moça, resolvendo vários problemas que vão aparecendo pelo meio do caminho.

A Virgin manteve a beleza das imagens pintadas a mão e o requinte do som da versão anterior. A jogabilidade é praticamente a mesma do primeiro, mas possui um pouco mais de ação.

Resident Evil

Ação, da Virgin, lançamento nacional Tec Toy. Já nas prateleiras. **Configuração mínima:** Pentium 90 MHZ, 16 MB RAM, Win 95.

8,5

Esta versão de RE é praticamente igual à do Playstation. A abertura é muito sangrenta, os gráficos e a jogabilidade estão bons.

Você pode jogar tanto com Chris Hattfield quanto com a Gill Valentine. Aliás é bem melhor jogar com ela, pois a garota é mais inteligente que o cara. Um clássico obrigatório para quem ainda não jogou. Mas envelheceu em relação à versão Director's Cut.

Lands of Lore: Guardians of Destiny

RPG/Adventure, da Westwood/Virgin, 1 jogardor, 4 CDs, lançamento nacional Tec Toy. Já nas prateleiras. **Configuração mínima:** Pentium 90 MHZ, 16 MB RAM, 110 MB no HD, Win 95/Dos, CD 4x.

9,0

Mistura perfeita entre personagens poligonais e atores. A aventura se passa num mundo de intensa beleza e com perigos mortais, no qual qualquer deslize pode disparar o gatilho de eventos desastrosos.

Seu objetivo é ajudar Luther (o filho da feiticeira Scotia) a se libertar de uma antiga maldição que inferniza sua vida. O game traz gráficos excelentes, desafio alto e entre uma fase e outra você tem várias seqüências de vídeo. Boa opção.

Warcraft Gold
Além do Portal Escuro

Estratégia, da Blizzard, 2 CDs, lançamento nacional Brasoft. Já nas prateleiras. **Configuração mínima:** Pentium 486/66 MHZ, 8 MB RAM, 110 MB no HD (30 MB para Win 95), CD-ROM.

9,5

Warcraft Gold é uma expansão de Warcraft – Ondas do Terror. O game traz novas figuras lendárias, mais clãs, 24 missões inéditas e cinqüenta mapas inexplorados.

Como na versão anterior, você pode jogar com os humanos ou com a Horda. O game vem inteiro em português, inclusive as vozes. O desafio está alto e o visual é muito legal. Uma pena é o som não estar no mesmo nível do jogo.

Traição em Antara

RPG, da Sierra, 3 CDs, lançamento nacional Brasoft. Já nas prateleiras. **Configuração mínima:** Pentium, 16 MB RAM, CD 4x, Win 95.

9,0 Este game vai enlouquecer quem acha que qualquer jogo pode ser debulhado em uma semana.

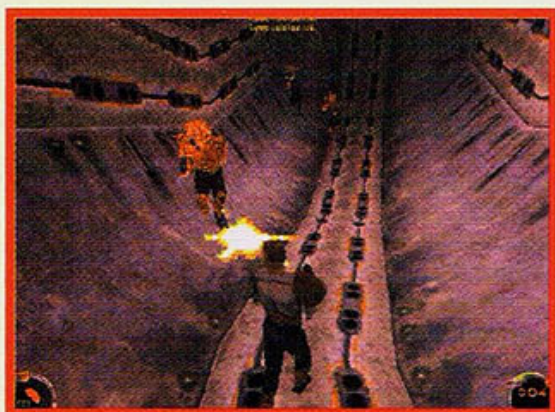
A jornada começa quando o plebeu Aren salva o nobre William e descobre que tem o dom da magia. A partir daí ele terá de aprender a controlar seus poderes. Os gráficos poderiam ser mais caprichados, mas a jogabilidade é boa e o som também.

Hexen 2

Ação, da Activision/ID, 1 a 16 jogadores (Network ou Internet). **Configuração mínima:** Pentium 90 MHZ, 16 MB RAM, 120 MB no HD, Win 95.

9,0 Magos e demônios em visual 3D com pique de RPG. Controlando quatro tipos de personagens você vai percorrer o mundo em cenários egípcios, greco-romanos, medievais e outros para destruir Eidolon. Junte tudo isso às armas novas, magias, cenários amplos com maior movimentação e você tem uma seqüência infinitamente superior à versão original. O único elemento que continua parecido é a jogabilidade, praticamente a mesma nos dois jogos.

Jedi Knight

Ação, da Lucas Arts, 1 a 8 jogadores (em rede), 2 CDs, lançamento nacional Brasoft. Já nas prateleiras. **Configuração mínima:** Pentium 100 MHZ, 16 MB RAM, CD-ROM, Win 95.

9,0 Jedi Knight é a continuação do megasucesso Dark Forces. A história é diferente da versão anterior, mas os comandos, itens e a jogabilidade são bem parecidos.

A principal inovação do game são os gráficos: a abertura é sensacional e as passagens de fases dão um show. A jogabilidade é excelente e você pode até se defender dos disparos inimigos usando o sabre-de-luz.

Shadow Warrior

Ação, da 3DRealms/GT Interactive, 1 a 8 jogadores (em rede), lançamento nacional Tec Toy. Já nas prateleiras. **Configuração mínima:** Pentium 66 MHZ, 60 MB no HD, CD-ROM, Dos/Win 95.

8,5 O sucessor de Duke Nuken 3D é superior ao original em realismo, interatividade e sangue. O jogo tem a mesma base do anterior, mas é muito melhor em tecnologia, com gráficos mais claros e uma variação maior de cenários. Como se não bastasse, agora você ainda pilota um monte de veículos.

O game tem suporte para Internet e pode ser jogado em rede ou via modem direto.

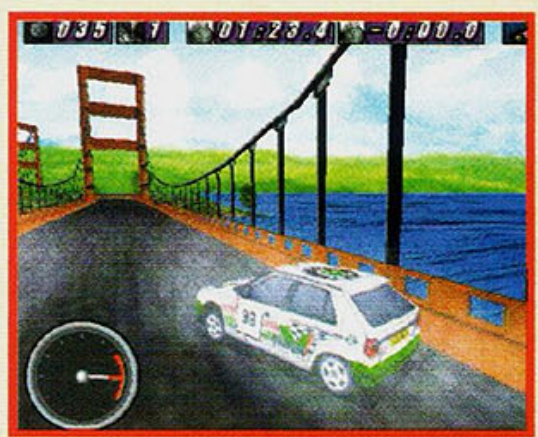
Worldwide Soccer

Esporte, da Sega, 1 a 4 jogadores (em rede), lançamento nacional Tec Toy. Já nas prateleiras. **Configuração mínima:** Pentium 90 MHZ, 16 MB RAM, CD-ROM, compatível com MMX, Win 95.

8,5 Worldwide Soccer é um lançamento animalesco. A grande vantagem é a variedade de ângulos de visão que faz você se sentir dentro do campo.

Ao todo são 48 seleções, cinco modos de disputa, estatísticas de jogadores e um ranking de seleções. Os gráficos são bons mesmo em computadores sem a tecnologia MMX, o som é bacana e a jogabilidade excelente.

International Rally Championship

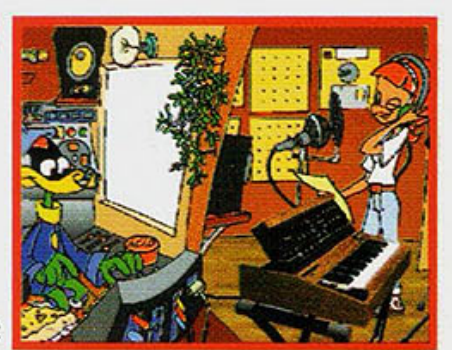
Corrida, da Europress, 1 a 8 jogadores (em rede). **Configuração mínima:** Pentium 100 MHZ, 16MB RAM, 3MB no HD, Win 95.

8,5 Em IRC você vai pilotar carros como Golf GTI, Ford Escort e Toyota Corolla em vários países do mundo. A jogabilidade é muito boa, lembrando a dos Arcades e videogames e os gráficos fazem qualquer um babar. O único defeito do jogo é a instalação que pode dar problema dependendo da placa de vídeo do seu computador.

Riven/Preview

Adventure, da Sunsoft, 1 jogador. Lançamento previsto para dezembro. **Configuração mínima:** Pentium 100 MHZ, 16 MB RAM, CD 4x.

Seqüência de Myst, um sucesso mundial. Desta vez você terá de ir até o planeta Riven e resgatar os sobreviventes. Prepare-se para enfrentar criaturas horrendas e misteriosas. Os gráficos são ainda mais fantásticos que o original, cheios de detalhes, o som também é ótimo e a jogabilidade boa. Riven trará opções de jogo em francês, inglês e alemão.

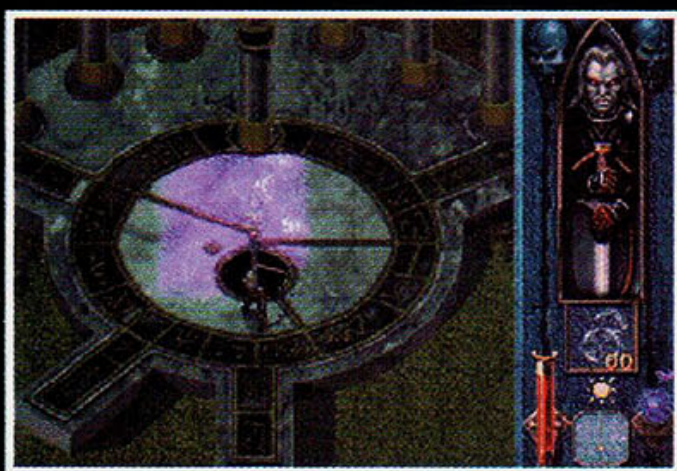
Quem Pode Salvar Júlia?

Adventure, da Tune1000, 1 jogador, lançamento nacional Brasoft. Já nas prateleiras. **Configuração mínima:** Pentium 486/25 MHZ, 8 MB RAM, CD-ROM, Win 3.1.

8,5 Novidade: um adventure musical, com visual de desenho animado. A história é baseada na vida de uma famosa cantora, que perde seu diretor e congela seu corpo. No game você é um candidato à vaga de novo diretor e deve estudar a vida de Julia para que ela seja descongelada numa boa! O jogo é fácil, com muitos itens, bate-papos e jogabilidade simples.

DICAS

PC

Blood Omen: Legacy of Kain

Magia - Para completar toda a magia faça a qualquer instante do jogo: →, →, ataque, ação, ↑, ↓, →, ←.
Energia - **Para completar toda a energia faça a seqüência que damos quantas vezes quiser e a qualquer momento: ↑, ←, ataque, ação, ↑, ↓, ←, ← para completar toda a energia.**

PC

Age of Empires

Facilite sua vida - Aperte Ctrl-N para iniciar um novo jogo e escolha o modo Single Player. Depois escolha a opção Campaign. Isso vai habilitar os seguintes Cheats durante o jogo:
CRTL-T - Coloca um menu de Wood, Food, Gold e Stone.
CRTL-W - Acrescenta 1000 Woods.
CRTL-F - Acrescenta 1000 Foods.
CRTL-G - Acrescenta 1000 Gold.
CRTL-S - Acrescenta 1000 Stones.
CTRL-Q - Constrói tudo mais rápido.

PC

Duke Nukem 3D: Atomic Edition

Loucura - Dicas para você fazer tudo o que é possível ser feito.

DNGODLY - Liga o modo invencível.

DNUNGODLY - Desliga o modo invencível.

DNCORNHOLIO - Liga/desliga o modo invencível.

DNKROZ - Liga/desliga o modo invencível.

DNWARP XY - Salta para o episódio X, fase Y.

DNSCOTTY XY - Salta para o episódio X, fase Y.

DNAMMO - Completa toda a sua munição.

DNWEAPONS - Coloca todas as armas.

DNUNLOCK - Abre as portas.

DNITEMS - Chaves e vários itens.

DNSTUFF - Chaves e vários itens.

DNCLIP - Liga/desliga o modo Gasparzinho.

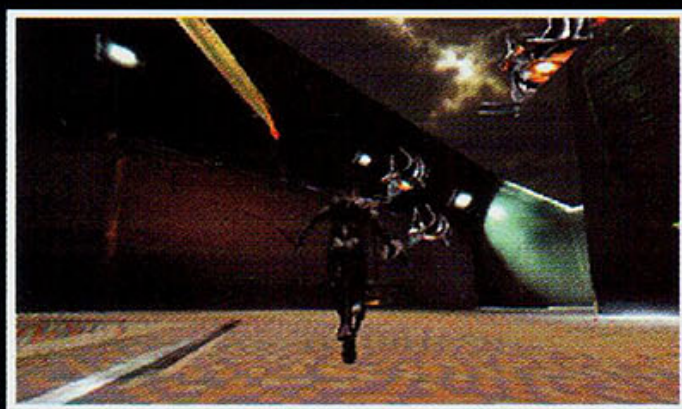
PC

Hexen 2

Boiada - Coloque o console de comandos na tela (use a tecla ~). Agora é só digitar os códigos que desejar:
impulse 39 - Você pode voar.
impulse 40 - Avança o nível.
impulse 9 - Todas as armas e mana.
impulse 43 - Todas as armas, mana e itens.
impulse 99 - Reinicia a fase.
give h 999 - Dá 999 de health.
god - Deixa você invencível.
give 2 - Você pega a arma 2.
give 3 - Você pega a arma 3.
give 4 - **Você pega a arma 4.**

PC

MDK

Massacre - A qualquer momento pressione a tecla F1 para acessar a tela de Help e digite um dos códigos:
MAKEMEFULL - Recupera toda a energia
BIGGRENADE - Munição para a granada
KILL - Cometa suicídio

PLAYSTATION
Chuva de sapos e pneus gigantes em F1: Championship Edition

Chuva de sapos - Em Edit Driver mude o nome de Jean Alesi para CATS DOGS, selecione tempo chuvoso e veja a enxurrada de sapos.
Pneus gigantes - Em Edit Driver mude o nome de Jean Alesi para LITTLE WEELZ e os carros ganharão pneus gigantes.
Jogue na última corrida da temporada - Entre em Edit Driver, selecione Jean Alesi e mude seu nome para OEAN ALESI, NEAN ALESI, PEAN ALESI ou QEAN ALESI e vá direto para a última pista.
Pistas extras e carros antigos - No Edit Driver mude o nome de Jean Alesi para BILLY BONUS. Você vai ganhar quatro novas pistas e entre elas a Sixties onde você pode correr com carros da década de 60.
Gráficos virtuais - Em Edit Driver mude o nome de Jean Alesi para VIRTUALLY VIRTUAL e jogue com gráficos virtuais.
Novos sons - Em Edit Driver mude o nome de Jean Alesi para SWAP SHOP e ganhe novos efeitos sonoros e novas músicas de fundo.
Carangos do futuro - Em Edit Driver mude o nome de Jean Alesi para PI MAN e corra com carros do tipo F-Zero.
Visão do helicóptero - Em Edit Driver mude o nome de Jean Alesi para ZOOM LENSE e você terá a visão do helicóptero.
Comentaristas - Em Edit Driver mude o nome de Jean Alesi para BOX CHATTER e você terá os comentaristas na tela.

SATURNO
Lost World : Jurassic Park 2

Seleção de fases - Digite a Password XAXYYYYYZXYY. Agora entre em Options e veja a nova opção Select Stage.
Galeria de fotos - Para ver o Compy entre com a Password AYXYXXZXZZYY. Para ver o Raptor entre com a Password XZXYXYYYZXYY.

PLAYSTATION
Fantastic Four

Debug total - Entre na tela de Options coloque o cursor na última opção e segure L1+L2+R1+R2. Embaixo de tudo surgirão novas opções como Skip Level (seleção de fases). Coloque tudo em On e quando estiver jogando segure L1+R1 e aperte L2+R2 para acionar a seleção de fases. Então mova ↑ ou ↓ para a fase e ▲ ou X para a área. Dica enviada pela Equipe Metroid, de Penha/SC.

PLAYSTATION

Fature teto solar e pisca-alerta em Peak Performance

Teto solar - Entre em Car Select, coloque o cursor sobre Garage C, segure ● e aperte X. Repare que o carro C06 agora possui teto solar.

Pisca alerta - Entre em qualquer garagem e aperte L1 + R1 sobre os carros. Pronto: as luzes se acendem.

Capota abaixada - Entre em Car Select, coloque o cursor sobre Garage A, segure ● e aperte X. Repare que o carro A03 vai estar com a capota recolhida.

Novas cores - Entre em Car Select, coloque o cursor sobre Garage B, segure ● e aperte X. Agora o carro B04 terá seis novas cores.

Garagem especial - Funciona no modo para um Player ou Time Trial. Entre em Car Select, coloque o cursor sobre Garage A, segure L1 e aperte ●. Agora mova o cursor para Garage B, segure L1 e aperte ●. Mova o cursor para Garage C, segure L1 + R1 e aperte ●. Agora você tem uma nova garagem com um ônibus, um caminhão, uma McLaren e uma Lambreta.

MEGA

The Lost World: Jurassic Park 2

QUENTE!

Modo de combate - Digite a Password CIVILWAR para entrar em guerra com o segundo jogador. Não dê moleza e pegue todas as armas que aparecerem na tela.

Seleção de fases - Coloque a Password MAGICBOX. Então entre em Options e você verá na parte de baixo do vídeo o nome da primeira fase. Coloque o cursor sobre o nome e mova ← ou → para selecionar a fase desejada. Volte para a tela principal e dê início ao jogo.

Caçador com roupa vermelha - Entre com o nome REDHUNTR, para que o caçador fique com a roupa vermelha.

Passwords - Vá para a fase que quiser:

Fase 2 - AMQ4VL2A	Fase 10 - 4OMIOBD6
Fase 3 - 4A4SOMCK	Fase 11 - EM8P1558
Fase 4 - CAKK4CQK	Fase 12 - UEGH1PPG
Fase 5 - A8MJ14KM	Fase 13 - GGUSLMFE
Fase 6 - 9MO5RK58	Fase 14 - 7Q42D9R4
Fase 7 - FOUDISCU	Fase 15 - V4OLRCPO
Fase 8 - NS22IAH2	Fase 16 - RA4T9FQK
Fase 9 - NKAQ26TA	Fase 17 - LKAQIE7A

PLAYSTATION

Marvel Super Heroes

Jogue com Dr. Doom - Termine o jogo sem alterar nenhuma das opções, comece um novo jogo e na tela de seleção de personagens faça a seqüência: ↓, ↓ segure e então aperte X, ●, R1 segurando cada botão após apertá-lo.

Jogue com Thanos - Termine o jogo sem alterar nenhuma das opções, comece um novo jogo e na tela de seleção de personagens faça a seqüência: ↑, ↑ segure e aperte L1, ▲, ■ segurando cada botão após apertá-lo.

Jogue com Anita - Primeiro você tem que habilitar Thanos e Doom. Jogue com Anita fazendo a seqüência: ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑segure e aperte ■, ▲, L1 segurando cada botão após apertá-lo.Todas as seqüências devem ser executadas com a configuração original.

Por que parou? - Vença uma luta, segure Select e continue acertando o adversário.

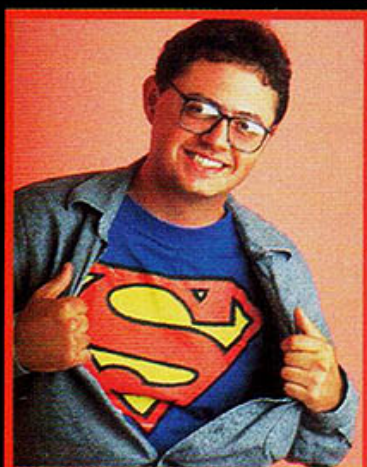
Novas cores de roupa - Para escolher os personagens da parte de cima segure ↑ por três segundos. Para escolher os personagens da parte de baixo segure ↓ por três segundos e aperte o botão de escolha de personagens.

Ataque com abóboras - Use a gema Reality e aperte Select para lançar as abóboras.

OS MELHORES JOGOS DE 97

Na opinião dos detonadores de Ação Games

Paulo Montoia
Editor-Chefe

MK Mythologies (PST/N64) - A melhor criação de Boon e Tobias. Luta, ação e visual de babar + desafio no ponto!
Gradius Gaiden (PST) - O jogo de nave clássico que mais me prendeu no ano.

Odair Braz Júnior
Editor

GoldenEye 007 (N64) - O melhor game já feito no gênero primeira pessoa.
Turok (N64) - Receita perfeita: visual animal + ação + ficção científica + porradas

Ivan Cordon
Analista de jogos

Wild Arms (PST) - O melhor RPG "tradicional" do ano. Bonito e fácil de jogar, mas longo e com ótimo desafio.
Mortal Kombat Mythologies (PST/N64) - Um game com o melhor da série Mortal, mas mais difícil, longo e com visual animal.

Toni Cavalheiro
Colaborador

Final Fantasy 7 (PST) - Conseguiram mudar os gráficos, melhoraram o som e colocaram animações. Tudo sem perdera assência das versões anteriores.
GoldenEye (N64) - Porque mostrou tudo o que o N64 pode realmente fazer. O jogo é difícil divertido e usa todos os botões do controle.

Miti
Colaborador

Final Fantasy 7 (PST) - A melhor história e visual do ano, com a qualidade da Square.
Marvel Vs. Street Fighter (Arcade) - Pela jogabilidade excepcional.

Ronny
Analista de jogos

Street Fighter Ex Plus Alpha (PST) - Pela jogabilidade, desafio e diversão.
Cool Borders 2 (PST) - Pela emoção que o jogo garante nas manobras radicais.

Hugo Santos
Colaborador

GoldenEye (N64) - O primeiro game em primeira pessoa que me pegou mesmo!
Final Fantasy 7 (PST) - História e visual arrasadores. Não precisa mais!

Tadeu C. Pereira
Colaborador

Tomb Raider (PST) - Bom do começo ao fim, em visual som e desafio. É eletrizante!
Final Fantasy 7 (PST) - Uma revolução nos RPGs. Explora tudo que o Playstation pode oferecer. É o Zelda de hoje.

Ivan David
Colaborador

International SuperStar Soccer 64 (N64) - Jogabilidade arrasadora mesmo em quatro jogadores simultâneos.
Soul Blade (PST) - O game de luta mais bonito do ano. A jogabilidade é simples e quebrou o tabu dos tabelões de golpes.

THE BEST OF 1997

Confira aqui os jogos que mereceram o Selo Dourado de Ação Games e escolha o seu!

Luta
Marvel Super Heroes - SAT/PST

Ação
Tomb Raider - PC/PST/SAT
Turok - N64
Doom 64 - N64
Dracula X - PST
MDK - PC
GoldenEye 007 - N64

Estratégia
Command & Conquer - PST/SAT

Esporte
Goal Storm 97 - PST
International SuperStar Soccer 64 - N64,
Porsche Challenge - PST

RPG
Wild Arms - PST
Final Fantasy 7 - PST

Pela primeira vez você vai mandar seu filho para o quarto e ele vai adorar.

STANDARD OGILVY

TVs 14 e 20 polegadas com Tecla Game que protege seus olhos em jogos de videogame. Recomendadas aos gamemaníacos.

TC-14 e 20B7

MARCA MUNDIAL DE CONFIANÇA.

ESPECIAL

SÓ DICAS GOLD

MEGA & SNES

Truques animais para clássicos dos 16 Bits

- Castlevania XX
- College Slam
- GP1 Part 2
- Sonic & Knuckles
- International S. Soccer 1 e 2
- Super Formation Soccer 2
- Killer Instinct
- Lamborghini
- American Challenge
- NBA Jam
- Top Gear 3000
- Vectorman
- Yoshi's Island
- Ultimate Mortal Kombat 3

332 Truques e Golpes para 50 Games

Este especial é vendido a R$ 6,40 com a edição nº 122 da revista Ação Games. Não é comercializado separadamente em bancas.

START

Parabéns! Você acaba de garantir o terceiro pacotaço preparado com capricho pela equipe de Ação Games. Uma fita de vídeo animal e mais um arsenal de dicas para games clássicos de Mega Drive e Super Nintendo. No menu, você encontra senhas para as duas versões de International Superstar Soccer, além de truques para cartuchos de corrida, basquete, aventura, luta e ação.
Detone para valer! Abraços e Continues Infinitos da

Equipe Ação Games

Impresso na divisão gráfica da Editora Abril S.A. Todos os direitos reservados pelo editor. É uma publicação da Editora Azul S.A. Av. Nações Unidas, 5777, São Paulo, Brasil, CEP 05479-900. Para adquirir somente este especial, ligue (011) 810-4800 ou escreva para DINAP S.A. Depto. Números atrasados, caixa postal 2505, Osasco, São Paulo. Atendimento limitado ao estoque disponível.

SNES

ALIEN 3

Veja o final - Use a password OVERGAME.

SNES

BATTLE CLASH

Mais difícil - Aperte Select + L na Tela de Apresentação.

SNES

BIO METAL

Começar em qualquer estágio - Logo na apresentação, faça ↖ + A + B. Dê Reset com estes botões apertados. Se der certo você ouvirá um som. Comece então o game normalmente e, logo na primeira fase, aperte Select. Agora aperte R para ir às fases seguintes e L para ir para as anteriores.

SNES

CASTLEVANIA XX

Senha para o final completo - Na Tela de Passwords, basta colocar Machado na última casa e deixar as demais como estão. Agora detone Drácula e você verá o final completo do jogo.

Todas as fases - Atenção para as legendas das passwords:

F = Fogo
C = Coração
M = Machado
P = Poção.
Fase 2 - FCM MMM MPP
Fase 3 - FMP FPC MPP
Fase 4 - MMM FPP MCC
Fase 4' -PMP MFC MFM
Fase 5 - PCF FPM PCC
Fase 5' - MCM MFM CCF
Fase 6 - MFF PMF FFC
Fase 7 - MPP FFC FPF

SNES

CLAYMATES

Warp Zones -

Para o Pacífico - Nas duas primeiras flores de Clayton Yard dê quatro pulinhos rapidamente.

Para o Japão - Em Cape Claynaveral vá para a direita até achar um imã, suba nele e dê quatro pulos rapidamente.

Para a África - Quando chegar em Lili Ponds vá para a direita até achar uma máquina de fazer samurais suba nela e dê quatro pulinhos rápidos.

MEGA & SNES

COLLEGE SLAM

Power Dunks - Na Tela do Today's Match, aperte ↑ e ↓ repetidas vezes, por cerca de cinco segundos e depois aperte qualquer botão. Com este tru-

que, você pode dar uma enterrada a partir do meio da quadra.
Whirlwind - Na Tela do Today's Match, gire o Direcional, no sentido horário, várias vezes, por cinco segundos e aperte qualquer botão. Com o Whirlwind você pode bater seus oponentes com maior facilidade.
Jogar com nove times da fraternidade - Na tela-título, aperte ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ← e →. Escolha o tipo de jogo no Main Options Menu e, quando chegar na Tela de Seleção dos jogadores, veja que os novos times da fraternidade estão na parte de baixo da lista.

SNES
CYBERNATOR
Continues extras - Na Tela de Opções, ilumine a palavra Option e aperte juntos os botões ↑, L, R e Start. Inicie normalmente o jogo e você estará com seis Continues.
Napalm Gun - Pegue esta incrível arma atravessando o primeiro estágio inteiro sem atirar em nada. Chegando à Power Unit, no final do estágio, detone-a sem acertar as colunas laterais. Fazendo isso, seu escore irá para 2.800 e, ao checar seu inventário, você perceberá que faturou a Napalm Gun.

SNES
DEMON'S CREST
Password para o fim- Com ela você terá todos os itens e o Life no máximo.

MTVM CJQL
XTMT DTWH

MEGA & SNES
DOOM TROOPERS
Seleção de fases - ARGONATH.
Foto dos personagens - Entre com o código e inicie o game. Depois de escolher um personagem, vai aparecer uma tela de imagens. Escolha a foto, dê Reset no game e comece de novo.
GREENHAM - Foto de Mitch Hunter
EZOGHOUL - Foto de personagem
SYMMETRY - Foto de personagem
HEIMBURG - Foto de personagem

SNES
FINAL FIGHT 3
Golpes especiais - Quando sua barra Super estiver cheia, surgirá alguém. Neste momento faça a seqüência.
Haggar - → ↓ ↘ + Y
Guy - → ↘ ↓ ↙ ← + Y
Dean - ↑ ↗ → ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑ + Y

SNES
GIVE' N' GO
Nível extra - Na tela onde aparece escrito Press Start, entre com ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B e A. Você vai ouvir um barulhinho confirmando a dica. Vá até Options para jogar um novo nível.

SNES
GP/ PART 2
Password campeã - Para correr na Pista 14 das finais da Europa, digite o código a seguir:

K2KGB1CX PZBZ5ZBSS
356SBMLD~ZBR3CMJPF

SNES

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 2 - DELUXE

Scenarios

♦jq- ♠ ÷f♠

Final Worlds Series Season 2:

3r%g: Rh81h 7j7b↓ g1Cdj 4Rdg2 MJ

Special Games

b2nRb H?8JC ~XbFh ♦R♠b↑= LC#R
%b=r1=Br*C –H+V♥ q*BZr !VVKB

SNES

INTERNATIONAL SUPER STAR SOCCER

Brasil X EUA, pelo Scenarios

1X÷f+ <G

Final Alemanha X Itália, pela International Cup

ZBGBL VrMY1÷6=J0 M$gJB ÷dj6HF

Alemanha X Superstars, pela 2ª Série Season

$GBGg –?HV÷ KGVBC GVBCG
VBCGV BCGVB C

Final Brasil x França pela World Series

VF☆g♪ X↓1$7 WQ –>3 SJg=0
=♪0t* KJS♣CF

Final Brasil X Espanha pela International Cup

50♥–* Jdkt÷ 8dW7> ♠ ?♪Hπ
78XH?B

Brasil X Superstars, pelo Special Games

CH↑q– 22Z%: Jg1CJ g1CJg 1CJg1
CJg1C S

Final Brasil X Suécia

5C“g? #bCB+ 1$f+B R♦gbN
TGfr♪ ?C

Final Brasil X Dinamarca

1B~?D –TCB* jGQW# gbRK– 25tRG
qNW~5F

SNES

ILLUSION OF GAIA

Fase secreta - Neste jogo, quem consegue juntar 50 pedras vermelhas (Red Jewels) abre uma fase secreta. Mas não é fácil descobrir quantas pedras podem ser coletadas em cada fase. Para facilitar seu trabalho, confira o número de pedras:

South Cape - 3
Edward's Castle - 4
Itory - 1
Carai Cliff - 1
Gold Ship - 1
Diamond Coast - 1

Freesia - 3
Diamond Mine - 3
Sky Garden - 2
Sea Palace - 3
Mu Island - 1
Algel City - 4
Watermia - 2
Great Wall of China - 1
Euro - 4
Mountain Temple - 1
Native Village - 2
Ankor Wat - 4
Dao - 3
Pyramid - 5
Tower of Babel - 1

MEGA & SNES
JUDGE DREDD

MEGA

Passwords para os Disquetes -
Disquete 1, fase 1 - KZDTV
Disquete 2, fase 2 - JRQWNO
Disquete 3, fase 4 - PSTRVJZ
Disquete 4, fase 8 - HQWVLT
Disquete 5, fase 10 - WDRCNPU

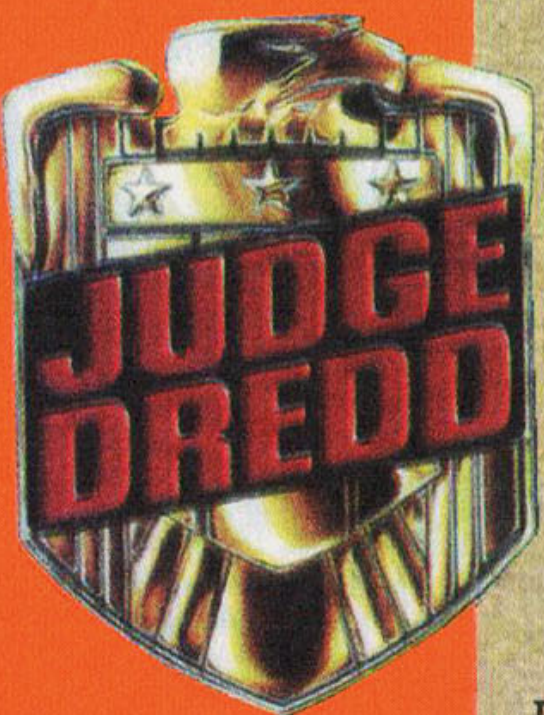
SNES

Passwords para os Disquetes
Disquete 1, fase 2 - QBGB
Disquete 2, fase 5 - FCWZ
Disquete 3, fase 10 - DXGH
Disquete 4 , fase 12 - YGR2

SNES
KILLER INSTINCT

Jogue com Eyedol - Basta escolher o Cinder e apertar qualquer botão. Aí, na tela seguinte (a que mostra os lutadores escolhidos, aperte → e sem soltar, faça a seqüência soco fraco, chute fraco, soco forte, chute médio, soco médio, chute forte. Se deu certo, você ouvirá uma voz dizendo "COMBO".

Special Moves de Eyedol
Back Drop - ← 2s. →, chute forte
Reflect - ← 2s. →, soco forte
Charge - ←, soco médio
Fireball - ↓ ↘ →, qualquer soco
Three Fireball - Charge, Fireball, soco forte
Dash - ← 2s. →, soco fraco
Combo Breaker
Reflect - ← 2s. →, soco forte

Cenários e músicas - Os códigos abaixo só funcionam no modo versus. Quem escolher o personagem primeiro seleciona o cenário, quem escolher por último seleciona a música. O comando para escolher música e cenário é o mesmo para seu determinado personagem. Mas dá para escolher o cenário de um personagem e a música de outro.
Glacius - ↑ + SFr
C. Thunder - ↓ + SFr
Spinal - ↑ + CFr
Carro na rua - ↓ + CFr
Secreto - ↑ + SC
Riptor - ↓ + SM
Glacius - ↑ + SF
Eyedol - ↓ + SFr
Orchid - ↑ + CM
Sabrewulf - ↓ + CM
Cinder - ↑ + CF
Fulgore - ↓ + CF

SNES

LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE

Money - Vá para a pista de New York e aposte todo seu dinheiro até perder tudo. Depois, passe na frente da polícia no maior pau para ser preso. Como está zerado para pagar a fiança, você ganha mais de seis milhões e meio de dólares. Se você, com toda esta bufunfa, ganhar a próxima corrida sem gastar nada, a grana é zerada. Portanto, gaste em equipamentos para incrementar seu carro.

SNES

MECHWARRIOR 3050

Munição ilimitada - Use a password M1R0G3 e vá para o game. Escolha a arma que quiser: a munição dela será ilimitada.

MEGA

MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS

Lute com o Ranger verde - Na tela Bampresto, aperte seguidamente C + Start no controle 2 até ouvir uma voz anunciar "Power Rangers". Daí é só entrar no modo 2 Players e escolher o Ranger Verde.

SNES

NBA JAM

Direto para o último time - G5FCRQ4 PZLPKBZ.

MEGA

OUT RUNNERS

Clima de Natal - Para ouvir uma música natalina, em qualquer parte do jogo, segure o botão A do controle 2 e aperte A no controle 1.

SNES

PAC IN TIME

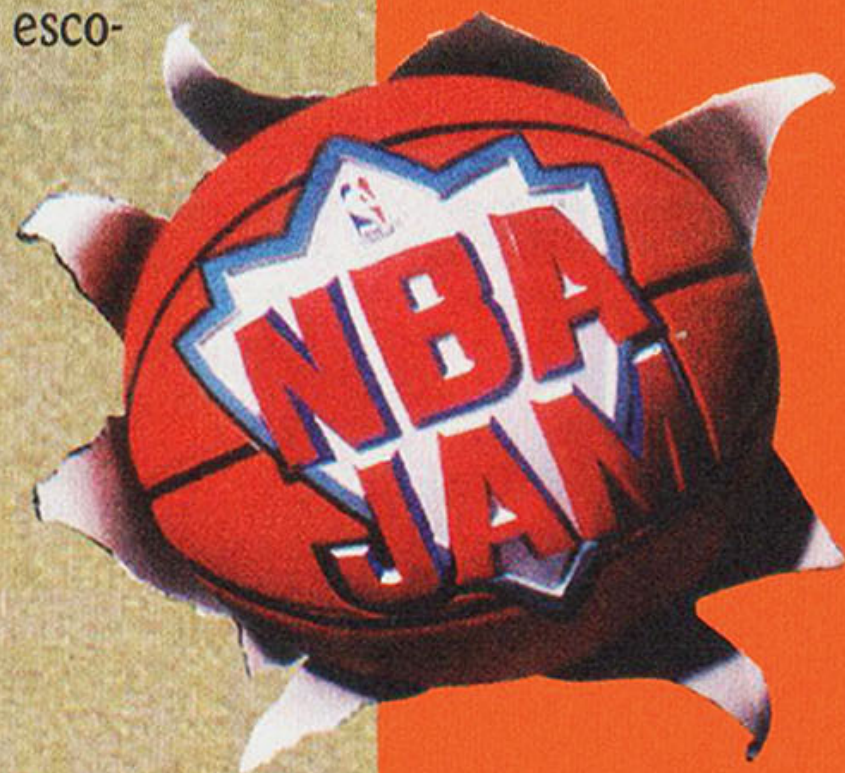
Seleção de fases - Use a password LVDYK. Em seguida, volte para a Tela de Apresentação, ilumine a opção One Player, segure L + R + ← e depois aperte Start. Você verá uma tela para a seleção de fases, na qual é necessário usar os botões R, L, X e Y para ir ao estágio desejado. Na fase 51 você enfrenta o chefão final.

SNES

PAC-MAN 2

Passwords

Arcade com Pac-man - PCMNDPW

Arcade com Ms. Pac-man -

MSPCMND
Sound test - BGMRQST
Pattern test - PCMNPTT

SNES

PRIMAL RAGE

Debug - Na tela Main Menu, digite ← três vezes, → três vezes, ← → três vezes. A palavra Cheat deve aparecer na tela. Daí é só selecionar a nova opção para ir ao Cheat Menu.

SNES

RISE OF THE ROBOTS

Invencibilidade - Para vencer os robôs basta fazer a seqüência ↓ B ↑ B ↓ ← → B na Tela de Seleção de personagens. Repita o código duas ou três vezes para ter certeza que entrou, já que não há qualquer indicação visual ou auditiva para confirmá-lo.

SNES

SHAQ FU

Controle os lutadores do Second World - Vá para a Tela de Opções, selecione Music Test e escolha um número de 2 a 7. Depois, faça a seqüência: ↑, ↓, B, ←, → e B. A tela vai piscar indicando que o truque funcionou. Agora, você controlará algum lutador do Second World no Story Mode.

Secret Arena - Veja como lutar em uma arena secreta no Duel Mode. Vá para Options e aperte ↑, →, B, ↓, ← e B. A tela vai piscar, confirmando o código. Vá para a tela Duel Mode Player Select e aperte X e B, ao mesmo tempo, nos dois controles. A figura no centro da tela irá desaparecer e, quando você começar o duelo, Shaq aparecerá perto de um misterioso portão.

MEGA

SUNSET RIDERS

99 Continues - Na Tela de Apresentação, escolha Options. No item Sound, selecione OE e aperte A para escutar o som correspondente. Volte à Tela de Apresentação e proceda como se fosse começar o jogo. Quando o personagem que você escolher aparecer na tela, aperte rapidamente A + B + C e solte.

MEGA

SONIC & KNUCKLES

Mais bônus - Para começar, plugue um cartucho Sonic 1 no Sonic & Knuckles e ligue o console. Quando aparecer a tela em que está escrito No Way, escolha Passwords e entre com as senhas abaixo para acessar algumas das milhares de fases de bônus que há neste jogo.

Fase 1504 - 4582 8316 5575
Fase 2004 - 4649 8566 3390
Fase 2504 - 4383 6861 0198

Fase 3004 - 3734 9911 4990
Fase 3504 - 3562 4413 7958
Fase 4035 - 5388 59339826
Fase 4556 - 4139 7453 8230

SNES

SPIDERMAN & VENOM SEPARATION ANXIETY

Jogo superdifícil - Na Tela de Seleção de jogo, vá para Enter Password e coloque M, R, R, Y, P e N.

Sala secreta - Passagem secreta na primeira fase! Comece o jogo com o Homem-Aranha. Logo de cara, você vê uma lata de lixo no canto da tela. Fique dando pulos bem ao lado dela. Quando cair, dê alguns socos. Pronto: você achou a sala secreta!

Seleção de fases - Digite a password SCBCRS. Comece uma partida e aperte Start para pausar. Use o Direcional para escolher a fase desejada e aperte Start novamente para ir à luta.

Vidas infinitas - Jogando com qualquer personagem, pegue o poder do Capitão América e vá para o chefe. Surre o cara até deixá-lo só com um pouco de energia. Depois, apanhe até perder todas as suas vidas. Quando isso acontecer, solte o poder do América e ele detonará de vez com o vilão. Passando para a próxima fase, faça a mesma coisa e o número de vidas passará para nove e não sairá mais disso — ou seja: vidas infinitas.

SNES

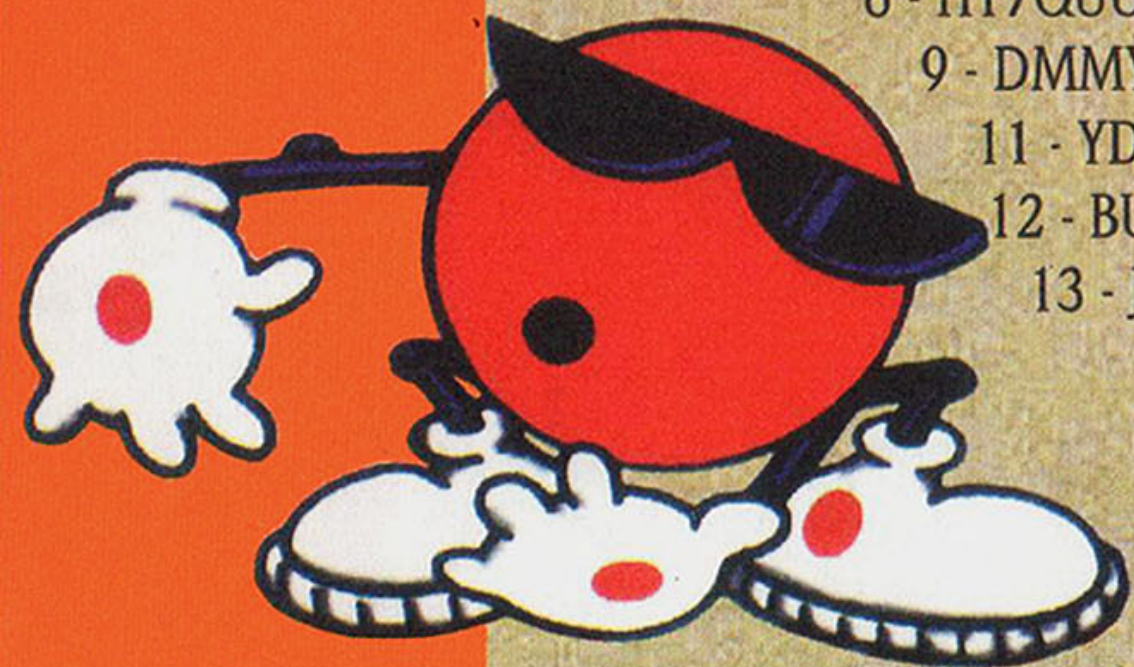
SPIDERMAN & VENOM MAXIMUM CARNAGE

Sala secreta 1 - Antes da fase New York Street 2, na escolha de personagem, pegue o Venom. Jogue normalmente até a fase 4HQ Lab, aquela em que pinta um monstro de pedra. Repare que na frente dos raios laser existem pequenos bueiros. Logo no primeiro raio, salte com a teia de modo que você caia exatamente dentro do último bueiro. Você cairá na sala secreta e poderá fazer o rapa, pegando vidas, corações, Continue.

Sala secreta 2 - Continuando o game, na próxima escolha de personagem, fique com o Aranha. Chegando à fase Police Station, entre pela cela com a porta aberta subindo por um dos pilares. A recompensa será outra sala com corações e uma vida.

Sala secreta 3 - Entrando na fase Climb, em vez de subir nos edifícios, continue em frente até encontrar uma porta entre duas janelas. Escale a porta pelo batente da direita e você cairá numa sala secreta com três garotas dentro. Você tem que sair no braço com cada uma das meninas e, após derrotá-las, será presenteado com uma vida de cada garota.

MEGA
SPOT GOES TO HOLLYWOOD

Todas as fases -
2 - FEWJS4TM
3 - JNGFTKWS.
4 - DAPWWDHR
5 - LBPGVDRO
6 - BAER3JCH
7 - DEM75ADL
8 - HY7QUUB7
9 - DMMY5HAR
11 - YDGKVMUC
12 - BUMB5STV
13 - J6NVLDHY

SNES
STREET RACER

Tudo no máximo - Selecione um corredor qualquer e, na mesma tela, faça a seqüência X, Y, X, Y, X, Y. Em seguida, segure o X e, com o Direcional, gradue os atributos do piloto.

SNES
STUNT RACE FX

Escolha seus adversários - Entre no modo Speed Trax e, na tela de escolha de carros, aperte Select. Agora basta escolher seus três rivais.

SNES
SUPER FORMATION SOCCER 2

Mais difícil - Na Tela de Apresentação, mantenha os botões L e R pressionados e digite ←, A, →, Y + Start. Agindo assim, você aumenta a dificuldade do jogo.

SNES
SUPER TURRICAN

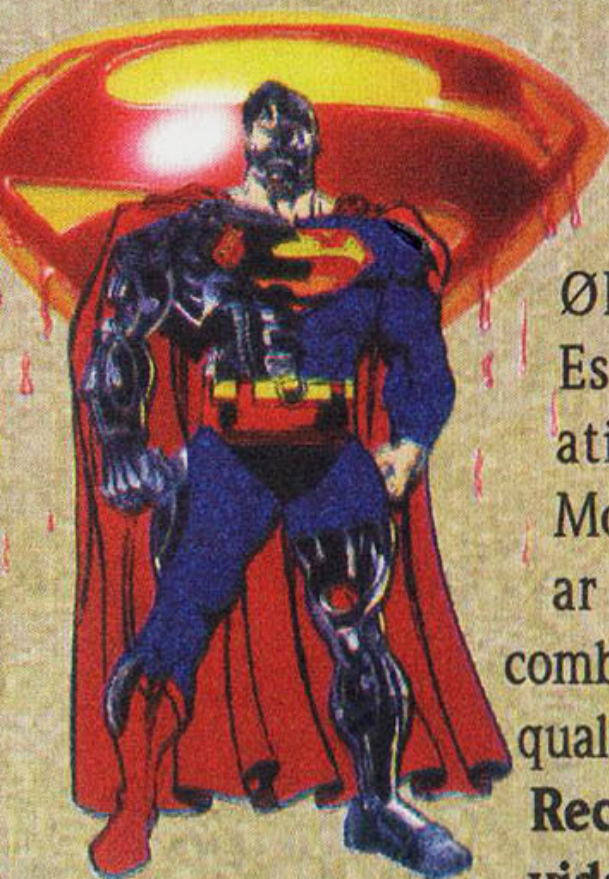
Teste de som - Entre no Options e selecione Exit. Mantenha pressionado L, R, X, A e aperte Start.

MEGA
THE ADVENTURES OF MIGHTY MAX

Passwords para fim de fase
Space - DBBHBDCBCP
Volcano - DBCFDDCCWS
Inca - DBDCBDHDYC
Water - DBDKJMMG29

SNES
THE DEATH AND RETURN OF SUPERMAN

Cheat Mode - No Sound Test que aparece na Tela de Options, ouça os seguin-

tes efeitos sonoros, nessa ordem: ØB, 29, 2C e Ø5. Este código sonoro ativará o Cheat Mode. Daí é só iniciar o game e usar as combinações abaixo em qualquer momento:
Recarregue energia, vida e o medidor de ataque especial - Aperte A + B + X + Y
Pule para a fase seguinte - Segure A + B + X + Y e, sem soltar, pressione Select

SNES
TINY TOON ADVENTURES WACKY SPORTS CHALLENGE

Selecione a prova - A password é Babys Bunny, Montana Max e Bookworm. Depois de registrá-la aperte A, escolha um personagem e selecione a prova que quiser.

SNES
TMNT: TOURNAMENT FIGHTERS

Controle os chefes - Quando a Tela de Abertura aparecer, digite X ↑ Y ← B ↓ A → X ↑ no segundo controle. Vá para o Versus Mode e aperte ← com o joystick 1.

SNES
TOP GEAR 3000

Password 1 - 4.000.000 no bolso: CS1D LFRJ (ou 1) 982V BMR2 1Z (ou 2) 6
Password 2 - melhores equipamentos: V92L LS (ou 5)NK 1Z (ou 2) BZ (ou 2) KNGK 187

MEGA
TOUGHMAN CONTEST

Password 1 - O segundo jogador fica sem cabeçae sangra o tempo todo: RUBE
Password 2 - Um conhecido personagem aparece para o segundo lutador: FOSTER
Password 3 - Os combates terminam por morte súbita: 2LT
Password 4 - Os lutadores ficam turbinados: HYPER
Password 5 - O primeiro lutador fica invulnerável. Mas, como nem tudo é perfeito, o computador tem a chance de derrotá-lo por pontos: MAXX
Password 6 - Você pode usar todos os golpes especiais, independentemente da configuração escolhida: MRBUCKEYE
Password 7 - O segundo lutador vira nanico: WEASEL
Password 8 - Aumenta o nível de dificuldade nas lutas contra o computador: SUPERG

MEGA & SNES

ULTIMATE MK3

Brutalities- Capriche na finalização!

Sub-Zero - HP, LK, HK, LP, HP, HK, HK, HP, HP, LP, HP

Jax - HP, HP, HP, BL, LP, HP, HP, HP, BL, LP, HP

Kung Lao - HP, LP, LK, HK, BL, HP, LP, LK, HK, BL, HP

Night Wolf - HP, HP, HK, LK, LK, BL, BL, LP, LP, HP, HK

Sindel - HP, BL, LK, BL, LK, HK, BL, HK, LK, BL, LP

Ermac - HP, HP, LP, BL, HK, LK, BL, HP, LP, LK, HK

Stryker - HP, LP, HK, LK, HP, LP, LK, HK, HP, HP, LK

Kitana - HP, HP, BL, HK, BL, LK, BL, LP, BL, HP, BL

Kano - HP, LP, BL, LP, HP, BL, HK, LK, BL, HK, LK

Shang Tsung - HP, BL, BL, BL, LK, HP, LP, LP, BL, BL, BL

Sektor - HP, HP, BL, BL, HK, HK, LK, LK, LP, LP, LP, HP, BL

Liu Kang - HP, LP, HP, BL, LK, HK, HK, LK, HK, LP, HP

Cyrax - HP, HK, HP, HK, HK, HP, HK, HP, HK, LK, LP

Classic Sub Zero - HP, LP, HP, BL, LK, LK, HK, HK, LP, HP, LP

Scorpion - HP, HP, BL, HK, HK, LK, HK, HP, HP, LP, HP

Human Smoke - HP, HP, BL, LK, HK, HP, HK, HP, HK, LP, LK

Mileena - HP, LP, LP, HP, BL, HK, LK, LK, HK, BL, HP, LP

Jade - HP, LK, HP, LP, HK, HK, LK, BL, BL, HP, HK

Kabal - HP, BL, LK, LK, LK, HK, LP, LP, LP, HP, LP

Sonya - HP, LK, BL, HP, LK, BL, HP, LP, BL, HK, LK

Noob Saibot - HP, LK, LP, BL, LK, HK, HP, LP, BL, LK, HK

Rain - HP, HP, BL, LK, HK, BL, LK, HK, BL, HP, LP

Reptile - HP, BL, HK, HK, BL, HP, LP, LK, LK, BL, LP

Smoke - HP, LK, LK, HK, BL, BL, LP, LP, HP, HP, BL, BL

MEGA

Fatalities Simplificados - São habilitados depois da seqüência:

C, →, A, ←, A, ↑, C, →, A, ←, A, ↑

SHANG TSUNG

Fatality 1 e Fatality 2 - Perto do rival, carregar LP e soltar

Animality - A dois passos, carregar HP e soltar

Babality - LK

Friendship - ↓

SINDEL

Fatality 1 - Perto do rival, RN + BL

Fatality 2 - A três passos, BL

Animality - Perto do rival, HP

Friendship - ↑

JAX
Fatality 1 - Perto do rival, BL
Fatality 2 - A um salto, LK
Animality - Perto do rival, carregar LP e soltar
Babality - LK
Friendship - LK

KANO
Fatality 1 - A dois passos, HK
Fatality 2 - Perto do rival, carregar LP e soltar
Animality - Perto do rival, carregar H
Babality - LK
Friendship - HK

LIU KANG
Fatality 1 - LK
Fatality 2 - BL + RN
Animality - Perto do rival, ↑
Babality - HK
Friendship - → + RN

SONYA
Fatality 1 - RN
Fatality 2 - A um salto, ↓ + BL + RN
Animality - Perto do rival, carregar LP e soltar
Babality - LK
Friendship - ↓+ RN

STRYKER
Fatality 1 - Longe, LK
Fatality 2 - Perto do rival, BL
Animality - A dois passos, BL
Babality - HP
Friendship - LP

SUB-ZERO
Fatality 1 - A um salto, RN
Fatality 2 - Perto do rival, RN
Animality - Perto do rival,
Babality - HK
Friendship - ↑

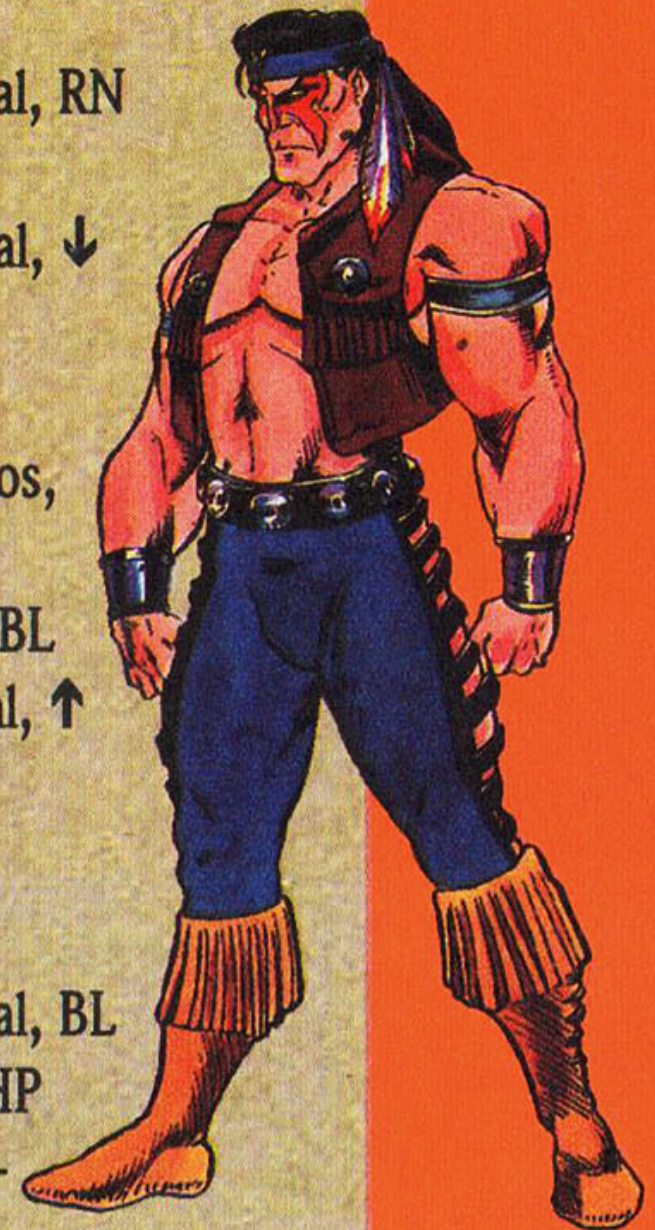
CYRAX
Fatality 1 - Perto do rival, RN
Fatality 2 - HP
Animality - Perto do rival, ↓
Babality - HP

SEKTOR
Fatality 1 - A dois passos, aperte BL
Fatality 2 - A um salto, BL
Animality - Perto do rival, ↑
Babality - H
Friendship - ↓

NIGHTWOLF
Fatality 1 - Perto do rival, BL
Fatality 2 - A um salto, HP
Animality - Perto do rival, ↓
Babality - LP
Friendship - ↓

KUNG LAO
Fatality 1 - ↓
Fatality 2 - A três passos, HP
Animality - Perto do rival, BL
Babality - HP
Friendship - LK

KABAL
Fatality 1 - A um salto, BL
Fatality 2 - Perto do rival, HK
Animality - Perto do rival, carregar HP
Babality - LK
Friendship - ↑

SMOKE
Fatality 1 - ↓
Fatality 2 - A dois passos, BL + RN
Animality - A três passos, BL
Babality - HK
Friendship - HK

MEGA

VECTORMAN

Ver os números do Vectorman -Entre com B, A, ← e ↓.

Outros números - Entre com B, A, ← e ←.

Five little dots - Para colocar cinco pontinhos – que funcionam como escudo e proteção – em volta do Vectorman, entre com A, B, A, C, A, B e B.

Slow down when hit - Com esse código, o cenário se move em câmera lenta quando você é atingido. Entre com ↓, →, A, C, ↑, ← e A.

Mudar as coordenadas - Entre com B, A, ←, ←, X e Y.

SNES

WARLOCK

Passwords -

Fase 2 - BRKKL

Fase 3 - SHPJL

Fase 4 - CDJHL

Fase 5 - BRSHT

Fase 6 - HBLST

Fase 7 - THKTH

Fase 8 - DCTFF

Fase 9 - LHBHL

Fase 10 - DFGBH

SNES

WWF RAW

Porrada animal - Com essa manha, cada soco que você acerta arranca metade da energia do adversário. Na tela que aparece quando você liga o console, aperte B, Y, ↑. Entre no modo contra o computador e confira.

SNES

YOSHI'S ISLAND

Treino para as fases de bônus - Em qualquer tela de seleção de fases, segure Select e aperte X, X, Y, B e A. Você irá direto para uma fase de bônus. Depois de completá-la, você volta à Tela de Seleção de fases.

SNES & MEGA

WEAPON LORD

Combos - Aqui estão algumas ótimas seqüências de combos. Numeramos para você não se perder.

Zarak

1 - Voadora com B3, B3, B2 e Inferno.

2 - Voadora com F3, F3, B2, Web Rip, e quando o inimigo estiver no chão, Inferno.

Divada

1 - Soul Diplacer, B3, Power Flip.

2 - Voadora com B3, B2, Ground Blast.

Korr

1 - Voadora com F3, Gut Smash, Knee Tarok ou Tarok Strike.

2 - Voadora com B3, B2 e Fire Storm

Bane

1 - Voadora com F3, Fang Cuter F3, Berserker.

2 - Voadora com F3, B3, Curse Slam.

Jen Tai

1 - Voadora com F3, F3, Death Blade Frenzy.

2 - Voadora com F3, F3, Shield Spike,

F3, Dead Blade Frenzy.
Zorn
1 - Voadora com B3, F3, Hell Grinder.
Talazia
1 - Voadora com F3, B3, Talon Blade, Prey Launch.

MEGA
WHERE IN TIME IS CARMEN SANDIEGO?

Passwords - Para todas as missões.

Cadete do Tempo
DBBMDBB - caso 1

Patrulheiro do Tempo
DBDBGDB - caso 1
DBGBKFB - caso 2
NHGBXGB - caso 3
NHGHBHM - caso 4
NSGHDJM - caso 5

Investigador do Tempo
NTGHFKB - caso 1
TTGHLLB - caso 2
XTGHPMB - caso 3
XTLHXNB - caso 4
XXLHBPM - caso 5
XXLSDRM - caso 6
XXXSPSM - caso 7
XXXTRTB - caso 8
XXXXSWB - caso 9

Inspetor do Tempo
DBFBFXM - caso 1
DBFHGBN - caso 2
GBFHKDN - caso 3
LBFHRFN - caso 4
LBKHBGD - caso 5
LBWHNHD - caso 6
LBWSPJD - caso 7
XBWSGKN - caso 8
XDWSHLD - caso 9
XJWSJMD - caso 10

Detetive do Tempo
XLWSKND - caso 1
XLXSMPD - caso 2
XLXTNRN - caso 3
XLXXPSN - caso 4
XXXXRTN- caso 5
GBBBDWD - caso 6
GFBBFXD - caso 7
GFBDGBP - caso 8
LFBDMDP - caso 9
XFBDDFF - caso 10

Grande Detetive do Tempo
GMDPGD - caso 1

SNES
ZERO THE KAMIKAZE SQUIRREL

Vidas infinitas - B,A,B,B,Y
Invencibilidade - B, ↑, B, B, A
Shurikens infinitos - ↓, A, B
Seleção de fases - B, →, ↑, Y, A. Para escolher o estágio, use o Direcional e depois aperte Select + Start

SÓ DICAS GOLD

MEGA & SNES

Alien 3 (SNES)
Battle Clash (SNES)
Bio Metal (SNES)
Castlevania XX (SNES)
Claymates (SNES)
College Slam (Mega & SNES)
Cybernator (SNES)
Demon's Crest (SNES)
Doom Troopers (Mega & SNES)
Final Fight 3 (SNES)
Give 'n' Go (SNES)
GP1 Part 2 (SNES)
Illusion of Gaia (SNES)
International Superstar Soccer (SNES)
International Superstar Soccer DeLuxe - 2 (SNES)
Judge Dredd (Mega & SNES)
Killer Instinct (SNES)
Lamborghini American Challenge (SNES)
Mechwarrior 3050 (SNES)
Mighty Morphin Power Rangers (Mega)
NBA Jam (SNES)
Out Runners (Mega)
Pac in Time (SNES)
Pac-Man 2 (SNES)
Primal Rage (SNES)
Rise of the Robots (SNES)
Shaq Fu (SNES)
SpiderMan & Venom Maximum Carnage (SNES)
SpiderMan Venom Separation Anxiety (SNES)
Sunset Riders (Mega)
Sonic & Knuckles (Mega)
Spot Goes to Hollywood (Mega)
Street Racer (SNES)
Stunt Race FX (SNES)
Super Formation Soccer 2 (SNES)
Super Turrican (SNES)
The Adventures of Mighty Max (Mega)
The Death and Return of Superman (SNES)
Tiny Toon Adventures Wacky Sports Challenge (SNES)
TMNT: Tournament Fighters (SNES)
Top Gear 3000 (SNES)
Toughman Contest (Mega)
Ultimate Mortal Kombat 3 (Mega & SNES)
Vectorman (Mega)
Warlock (SNES)
WWF Raw (SNES)
Yoshi's Island (SNES)
Weapon Lord (Mega & SNES)
Where in Time is Carmen Sandiego? (Mega)
Zero The Kamikaze Squirrel (SNES)